

шую часть времени проводить наедине с литературой или же, в условиях повсеместной компьютеризации и прогрессирования компьютерных технологий, – с компьютером.

Следовательно, аудиолекции могут оказать поддержку студенту в его самостоятельной работе и повысить эффективность традиционных методов обучения.

Г. Х. Казимова, М. Д. Юнусова,
О. К. Солиева, Г. Хадиева,
Н. Г. Яхшиева

ПРИМЕНЕНИЕ В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

In connection with development of web-technologies urgent there is a question of development and introduction them in means of training. At present most perspective direction in the given sphere is the creation of the electronic books.

В связи с развитием web-технологий актуальным становится вопрос развития и внедрения их в средства обучения. На данный момент самым перспективным направлением в данной сфере является создание электронных книг. Значение электронных книг непредсказуемо возросло за последнее десятилетие, они полностью вошли в арсенал педагогики как средства обучения наравне с их печатными аналогами. Нужно учесть, что по некоторым параметрам и возможностям они превосходят печатные издания. Например, в электронную книгу можно включить анимацию, звуковые эффекты. В связи с этим на новый этап развития перешли и средства разработки электронных книг. Электронные книги создаются с использованием таких программных средств, как Microsoft FrontPage, Adobe Flash, Adobe Dreamweaver и другие. Необходимо обратить особое внимание на то, что эти программные средства предоставляют в интерактивном режиме инструменты для создания электронных книг даже неподготовленным пользователям. Все образцы создаваемых электронных книг могут иметь под собой универсальную основу – язык гипертекстовой разметки (*Hyper Text Markup Language*). Благодаря этому все электронные книги, созданные посредством этих программ, можно прочесть на любом компьютере с опе-

рациональной системой Microsoft Windows. Программой, осуществляющей просмотр данных электронных книг является браузер (Internet Explorer).

В связи с развитием глобальной сети Internet, в области информационных технологий появились новые средства сбора, обработки, приема-передачи информации. В настоящее время электронные книги можно размещать в виде сетевых ресурсов. «Электронные учебные средства» в отличие от обыкновенных учебников, которые содержат рисунки, графики и тексты, должны иметь мультимедийные и анимационные объекты. Электронная книга несет в себе не только обучающую составляющую, но и элементы контроля знаний, состоящие из различных заданий и тестов.

Одной из анимационных технологий является Adobe Flash. Технология Adobe Flash позволяет выполнять задачи любого уровня сложности. Flash можно использовать для создания мультимедийного web-сайта, насыщенного графикой, с формами и интерактивностью, либо для создания баннера, навигационной панели или фоновой музыки для web-сайта.

Для достижения более сложной интерактивности Flash может взаимодействовать с JavaScript или VBScript.

Введение собственного интерпретатора сценариев «Action Script» расширило возможности Flash. Помимо создания графической информации или живой анимации стало возможным использование собственного сценария, позволяющего управлять поведением проекта или получать какие-либо динамические данные в соответствии с потребностями пользователя.

Вставка графических растровых объектов в flash-фильм осуществляется несколькими способами. Чаще всего используют пункт меню «File – Import», после чего открывается диалоговое окно выбора объекта для импорта. Это один из самых удобных способов. После создания всех необходимых объектов в слое «logo» может быть добавлен текст. Настройка опций текста осуществляется с использованием инструментов в панели Character.

Несмотря на то, что Flash разрабатывался для создания компактных быстро загружающихся мультимедиа продуктов, разработанный во Flash продукт может быть выпущен как фильм, видео ролик, пригодный для просмотра на компьютерах под управлением операционными системами Windows, или даже как исполняемая программа, распространяемая на CD или дискетах.