

Широкие возможности для подготовки ремесленника-предпринимателя существуют в колледже на отделении «Автосервис» по специальности 1705 Техническое обслуживание и ремонт автомобильного транспорта. Подготовка осуществляется по следующей схеме:

- 1) НПО – слесарь по ремонту автомобилей;
- 2) СПО – техник по ремонту и обслуживанию автотранспорта;
- 3) повышенный уровень – дополнительная подготовка в области правовой и хозяйственной деятельности;
- 4) на выпуске – предприниматель, владеющий профессиональными навыками и необходимыми теоретическими знаниями руководителя-предпринимателя.

Эксперимент не завершен. Но уже сегодня мы можем констатировать, что КТК функционирует как многоуровневое, многоступенчатое учебное заведение, ориентирующееся на удовлетворение запросов личности в формировании собственной образовательной траектории, ведущее подготовку не просто специалистов среднего звена, а настоящих ремесленников-предпринимателей.

И. В. Карцева

### **Современные компьютерные технологии – в помощь ремесленникам-предпринимателям**

Производство одежды является одной из перспективных отраслей промышленности, так как продукция швейного производства имеет устойчивый спрос, достаточно быструю окупаемость, не требует значительных капиталовложений. Для успешного развития предприятий, выпускающих одежду в России, необходимо внедрение высоких технологий на производстве. Это поможет как достойно представить свою продукцию потребителю, так и повысить общий уровень проектных работ. Одним из наиболее слабых звеньев в процессе проектирования мы считаем процесс создания эскизов моделей одежды. Применение компьютерных методов в данном случае позволяет значительно повысить производительность труда и качество работы ремесленника, уменьшить число ошибок и повторов.

Разработка эскизов моделей одежды является начальным и одним из наиболее важных этапов проектирования одежды, на котором определяют-

ся характеристики проектируемого объекта. Однако этот этап относится к наиболее сложноформализуемым, так как в нем присутствует большое число работ, выполняемых с помощью эвристических приемов. Конечный результат напрямую зависит от квалификации художника-модельера или закройщика, наличия опыта и др. В помощь производителям нами была разработана программа *3D Clothes*, предназначенная для автоматизации процесса проектирования эскизов моделей одежды.

Особенностью разработанной программы является то, что эскизы моделей одежды проектируются в трехмерном пространстве на фигуру человека, имеющую реальные размеры клиента. Программа имеет модульную структуру и интерфейс со стандартными настройками под операционную систему *Windows*, что обеспечивает простоту и удобство пользования.

*Модуль изменения размеров и создания модели фигуры клиента* выполняет следующие процедуры: по определенным параметрам (17 размерным признакам), задаваемым в миллиметрах, создается модель фигуры клиента. Масштаб фигуры 1:10. С его помощью можно создавать и вести клиентскую базу предприятия.

В *модуле создания моделей одежды* на модель фигуры клиента «надеваются» различные виды одежды (блуза, юбка, брюки, пальто, жакет, жилет) которые, в свою очередь, различаются по силуэту, длине, имеют некоторые модельные особенности.

*Модуль «Художник»* предназначен для создания и редактирования «материала» изделия. В нем возможно изменение вида, цвета, текстуры, фактуры, прозрачности материала.

*Модуль «Коллекция»* предназначен для выполнения мгновенного снимка модели с любой стороны, формирования коллекции моделей, которую затем можно редактировать, сохранить в файл и распечатать.

Программа *3D Clothes* может использоваться в условиях изготовления одежды по индивидуальным заказам, магазинах, продающих одежду (в том числе и виртуальных), в учебном процессе.

Программа была апробирована в условиях учебного процесса в Хакасском государственном университете им. Н. Ф. Катанова со студентами специальности 0305.00 Профессиональное обучение, а также в Колледже экономики, дизайна и технологии.

В настоящее время ведется работа по расширению некоторых возможностей программы.