

## ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

В последние годы развитие информационных технологий позволило создать технические и психологические феномены, которые в популярной и научной литературе получили название "виртуальной реальности", "мнимой реальности" и "VR-систем". Развитие техники программирования, быстрый рост производительности полупроводниковых микросхем, разработка специальных средств передачи информации человеку, а также обратной связи (надеваемых на голову стереоскопических дисплеев, перчаток и костюма, в которые встроены датчики, передающие на компьютер информацию о движениях пользователя) - все это создало новое качество восприятия и переживаний, осознанные как виртуальные реальности.

Внешний эффект состоит в том, что человек попадает в мир, или весьма похожий на настоящий, или предварительно задуманный, сценарированный программистом (например, попадает на Марс, участвует в космических путешествиях или космических войнах), или, наконец, получает новые возможности в плане мышления и поведения. Наиболее впечатляющим достижением новой информационной технологии, безусловно, является возможность для человека, попавшего в виртуальный мир, не только наблюдать и переживать, но действовать самостоятельно. Собственно говоря, человек и раньше мог, причем достаточно легко, попасть в мир виртуальной реальности, например, погружаясь в созерцание картины, кинофильма или просто, увлеченно поглощая книгу. Однако, во всех подобных случаях активность человека была ограничена его позицией зрителя, читателя или слушателя - он сам не мог включиться в действие как активный персонаж. Совершенно иные возможности предоставляют системы виртуальной реальности: самому включиться в действие, причем часто не

только в условном пространстве и мире, но и в как бы вполне реальных - во всяком случае, с точки зрения восприятия человека. Все это, судя по всему, и предопределило бум потребностей на новые информационные технологии и соответственно, быстрое развитие их. Однако широкое распространение и внедрение таких технологий порождает множество совершенно особых проблем и тенденций, с которыми человечество не сталкивалось ранее и которые не могут быть оставлены без внимания.

Сейчас японские ученые даже научились передавать все запахи, при помощи нескольких составляющих компонентов. Возможно, в будущем будет воссоздана модель виртуальной реальности ничем не уступающая нашей повседневной жизни. Нечто подобное описывалось в фильме “Матрица” подобное, наверное, будет вполне возможно в будущем, неизвестно только, сколько его осталось ждать. Пока что глобальному распространению подобных технологий мешает лишь их стоимость, но с устареванием технологии, уменьшается и ее стоимость, а, следовательно, и системы виртуальной реальности со временем станут вполне доступны. Это одна из таких вещей, которая может быть как великим благом, так и обернуться против людей. По сути, мы уже знакомы с примитивными видами виртуальной реальности, к ним относится, к примеру, телевидение, оно переносит нас в совсем другой мир полный переживаний других людей, событий происходящих, где-то далеко или не происходящих вовсе. Вполне можно увлечься, смотря телевизор, как, кстати, раньше и происходило с людьми, когда они его впервые покупали. До телевизоров по идее были книги это еще более примитивный вид ВР, даже лишь самые ее зачатки, то откуда вообще проистекла сама эта идея, что человек может погружаться в отстраненный от реальности мир. Однако разница систем виртуальной реальности заключается в том, что в ней человек в идеале должен быть полностью, изолирован от всех внешних раздражающих факторов. И не так уж и сложно представить, как плачевно для него это может обернуться, если полностью воссоздать его мир за исключением парочки деталей, да и еще

использовать какое-нибудь наркотические средства. Если система будет совершенна, настолько что он даже не заметит подмены, у него можно вытянуть практически любые сведения, убедить его в том чего на самом деле не существует и вообще вести игры с его сознанием. Но возможно и другое применение ВР систем, вполне вероятно, что при их помощи получится лечить некоторые душевные болезни, на которые раньше медицина лишь опускала руки. Ведь это позволяет вызвать у человека практически любые эмоции, дать ему абсолютно расслабиться и открыться, или избавиться ему от фобии, никак не рискуя его здоровьем, да мало ли можно найти применений такой замечательной вещи, их же тысячи!

Будут ли подобные вещи воссозданы в будущем мне, конечно, знать не дано, однако, я считаю это вполне вероятным. И думаю, что в этом могут возникнуть и плюсы и минусы, однако от прогресса не убежишь, как не старайся. К счастью они в основном принесли людям благо. Нам же остается лишь верить в будущее и ждать.

**Медведев Александр, РГППУ**

**гр. ИЭ-413**

## **СИСТЕМЫ ПЛАНИРОВАНИЯ РЕСУРСОВ ПРЕДПРИЯТИЯ ERP**

Изначально термин ERP применялся к системам планирования загрузки производственных мощностей. Несмотря на то, что термин ERP возник в производственной сфере, сегодня он имеет более широкую область применения. Современные ERP-системы обеспечивают выполнение всех основных функций предприятия, независимо от его рода деятельности или устава. В настоящее время ERP-системы применяются как в коммерческих, так и некоммерческих структурах, в правительственных и неправительственных организациях.