
СЕКЦИЯ 1. ЦИФРОВЫЕ РЕШЕНИЯ В НАУЧНО-
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СФЕРЕ

УДК 378.016:[347.77.043:004.415.2]

Азаров А. Е.

**НЕОБХОДИМОСТЬ ИЗУЧЕНИЯ ОСНОВ АВТОРСКОГО ПРАВА
И ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ СТУДЕНТАМИ НАПРАВЛЕНИЙ СВЯЗАННЫХ
С РАЗРАБОТКОЙ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

Андрей Евгеньевич Азаров

магистр

ae.azarov@mail.ru

*ФГБОУ ВО «Дальневосточный государственный университет путей
сообщения», Россия, Хабаровск*

**THE NEED TO STUDY THE BASIS OF COPYRIGHT AND LICENSE BY
STUDENTS OF DIRECTIONS RELATED TO THE DEVELOPMENT OF
THE SOFTWARE**

Andrey Evgenievich Azarov

Far Eastern State Transport University, Russia, Khabarovsk

Аннотация. В статье рассматриваются основные причины необходимости изучения студентами разработчиками информационных систем авторское право в сфере лицензирования программного обеспечения и понимание разницы между ними.

Abstract. The article discusses the main reasons for students to study copyright information system software developers and understanding the difference between them.

Ключевые слова: разработка, информационные системы, авторское право, лицензирование.

Keywords: development, information system, copyright, licensing.

В рамках получения высшего образования, программирование изучает множество студентов различных направлений подготовки, например информационные системы и технологии, математическое обеспечение и администрирование информационных систем, информатика и вычислительная техника. В процессе изучения программирования студенты обычно не решают реальных задач, которые встретятся в будущем и студенческие программы выполняют лишь простые действия по обработке текстовых строк или чисел. При качественном изучении программирования, ко времени старших курсов, студенты уже отлично освоили основы программирования и начинают самостоятельно создавать более ёмкие программы, чем простые обработчики, которые впоследствии перерастают в дипломные работы. Или же студенты, могут начинать писать программы, решающие их личные реальные проблемы, ведь всегда появляется та работа, которую можно автоматизировать. Также студенты могут писать свои программы на заказ для дальнейшей продажи.

Перед тем как опубликовать свою программу в свет, её необходимо защитить, даже если программа полностью бесплатна и распространяется с открытым исходным кодом. Защита может быть с программной стороны, например необходимость ввести одноразовый лицензионный ключ для запуска программы, защита базы данных, шифрование данных или же защита авторского права автора программы.

Цель данного исследования рассмотреть способы защиты авторского права с помощью механизмов лицензирования и доказать необходимость изучения данных аспектов знаний в обязательной учебной программе студентов программистов.

Для упрощённого решения проблемы защиты программ, был разработан механизм лицензий. Каждая лицензия — это форма договора с определенными формулировками, диктующими правила использования и распространения контента, в данном случае, программного обеспечения.

Программы можно разделить на несколько больших категорий: Free software, Open source software, Commercial software.

Free software свободное программное обеспечение. Свободное программное обеспечение (далее ПО) — пользователи данного вида ПО имеют права («свободы») на его неограниченную установку, запуск, свободное использование, изучение, распространение и изменение (совершенствование), а также распространение копий и результатов изменения. Иными словами, это полностью бесплатные программы, которыми пользователь может распоряжаться по своему желанию.

Open source или программное обеспечение с открытым исходным кодом. Open source программы имеют открытый исходный код, который может посмотреть любой желающий, на официальном сайте программы или официальном репозитории. Не всегда, программы с открытым исходным являются бесплатными. Код программы могут открывать в целях повышения его качества с помощью доработок и патчей добровольцев или для демонстрации отсутствия не задокументированных функций, например слежки и передачи данных о пользователе.

Commercial software любое программное обеспечение, созданное с целью получения прибыли.

Обычно ещё на стадии разработки идеи программы, уже определяется будущий тип распространения, стоимость, разрешения доступные пользователям и сторонним разработчикам.

При разработке программы необходимо указывать тип лицензирования в нескольких местах программы:

- в справочной информации в разделе «О программе»;
- в файлы дистрибутива программы необходимо поместить текстовую версию лицензии, которая может быть легко вызвана из самой программы;
- для интерактивных программ можно показывать уведомление об авторских правах и разрешениях копирования при запуске программы на заставке (splash screen);

- также тип лицензирования необходимо указывать на официальном сайте проекта и рядом с кнопкой скачать, в данном случае, все пользователи, загрузившие вашу программу, соглашаются с условиями выбранной вами лицензии;
- не будет лишним поместить текст лицензии на русском и английском языках и плюс на всех языках, на которые переведена ваша программа.

Такие простые действия помогут защитить автора программы от проблем защиты ПО и отстаивания своих прав в будущем при недобросовестном использовании.

Если разработчик не укажет нигде тип лицензирования, то согласно законодательству Российской Федерации, по умолчанию ПО распространяется на следующих условиях:

- территорией действия всех ограничений является Российская Федерация;
- части данного программного обеспечения запрещено использовать в других программах [1].

В общем случае, отсутствие указания лицензии является запретом на любое действие, кроме простого пользования программой. Запрещается копировать, изменять и передавать программу третьим лицам, использовать части программы, отдельные библиотеки или файлы ресурсов, перепродавать программу или как-либо ещё извлекать прибыль, без получения предварительного разрешения автора программы или владельца авторских прав на данное ПО.

В случае нарушения лицензии третьими лицами условий распространения, автор программы может подать в суд, чтобы получить компенсацию за незаконное использование ПО. Доказать свою правоту автору несложно — достаточно предоставить суду скриншоты. Если даже правонарушитель удалит нелегальный контент, доказательства можно найти в кэше поисковых систем.

Любой нелегально использованный контент — это риск. За нарушение авторских прав предусмотрена серьезная гражданско-правовая и уголовная ответственность.

Часть 1 статьи 146 УК РФ — «1. Присвоение авторства (плагиат), если это деяние причинило крупный ущерб автору или иному правообладателю, — наказывается штрафом в размере до двухсот тысяч рублей или в размере заработной платы или иного дохода осужденного, за период до восемнадцати месяцев, либо обязательными работами на срок до четырехсот восьмидесяти часов, либо исправительными работами на срок до одного года, либо арестом на срок до шести месяцев» [3].

Если программист желает передать права на программное обеспечение другому лицу, необходимо заключить договор на «отчуждение исключительных прав». По умолчанию отчуждение прав в полном объеме затрагивает только указанную в договоре версию программы для ЭВМ, если договором не определено иное. В данном случае ситуация аналогична передаче прав на новый объект, созданный автором по договору авторского заказа. Поэтому автор может сохранить права на все предшествующие версии ПО и наработки, если в договоре отчуждения прямо не предусмотрена передача таких прав приобретателю совместно с правами на последнюю версию программного продукта [4].

Тема авторского права и лицензирования является обширной и необходимой к пониманию любым программистом. Однако в учебной программе университетов по направлениям, связанным с разработкой информационных систем отсутствует обязательное изучение авторского права и лицензирование программного обеспечения [2].

Популярный международный репозиторий кода (хранилище) Github просит выбрать лицензию при загрузке вашего кода, сделать это трудно, без знания самих лицензий и разницы между ними. Рассмотрим популярные виды лицензий программного обеспечения с различными условиями распространения.

К open source относится лицензия open software license. Данная лицензия разработана организацией Open Source Initiative. Программы с лицензией OSL всегда распространяются с открытым исходным кодом, также, ниже представлены некоторые выдержки из лицензионного соглашения:

1. Производные работы должны быть распространены согласно той же самой лицензии.

2. Охваченные работы, которые распространяются, должны сопровождаться исходным текстом, или доступ к нему должен быть предоставлен.

3. Никакие ограничения на взимание денег для программ, охваченных лицензией, но исходный код должен быть включен или предоставляться за разумную плату.

Free license лицензии: BSD, MIT, Mozilla Public License, Creative Commons лицензии (более двухсот лицензий). Все программы с лицензией free license являются free software (бесплатным ПО).

А Free software в свою очередь гарантирует следующие свободы пользователю [6]:

- право на выполнение программ для любых целей;
- право на изучение и модификацию программ, обеспеченное возможностью доступа к кодам;
- право на копирование и передачу копий;
- право на улучшение программ и передачу сообществу усовершенствованных версий.

Пример программного обеспечения с лицензией GNU — Ядро Linux, на базе которого написано множество российских операционных систем (Astra Linux, Альт Linux, Rosa, ГосЛинукс).

Говоря о бесплатном программном обеспечении с открытым исходным кодом, следует также упомянуть, что это вопрос не только о защите авторских прав, но и философский вопрос о свободе и доступности информации в целом. У движения open source есть множество известных людей, которые популяризируют данное движение. Самый известный философ в данной теме является Ричард Мэттью Столлман (англ. Richard Matthew Stallman), он является основателем движения свободного ПО, проекта GNU, Фонда свободных программ и Лиги за свободу программирования.

Наравне с free license стоит лицензия Копилефт (англ. copyleft). Данная лицензия:

1. Позволяет использовать оригинальные (исходные) работы при создании новых (производных) работ без получения разрешения владельца авторского права.
2. Требуется, чтобы два пункта этого списка присутствовали в лицензии производной работы.

Используя «copyleft»-лицензии, авторы и правообладатели предоставляют права на распространение копий оригинального произведения и его изменённых версий. Можно сказать, что копилефт является противоположностью лицензии авторского права, которая устанавливается, при отсутствии информации о применимой лицензии.

В заключении можно сказать, что знания о защите своих программ являются необходимыми любому разработчику программного обеспечения. Данные знания будут необходимы для использования чужих программ, библиотек, фреймворков, текстов, изображений, шрифтов, звуков, видео и любого другого вида контента. Неважно, работает программист на компанию и разрабатывает ПО исключительно для этой компании или программирует свой дипломный проект, ошибка в использовании чужого продукта с указанной лицензией, может в худшем случае стоить потери места работы или больших штрафов за нарушения законов об авторском праве.

Список литературы

1. Гражданский кодекс Российской Федерации (часть четвертая) от 18.12.2006 N 230-ФЗ (ред. от 18.07.2019).
2. Как защитить права автора на программное обеспечение // It-lex : [сайт]. – URL: <http://www.it-lex.ru/faq/kak-zashchitit-prava-avtora-programmnnoe-obespechenie> (дата обращения: 07.02.2020).
3. Приказ Минобрнауки России от 30.10.2014 N1402 (ред. от 20.04.2016).
4. Уголовный кодекс Российской Федерации от 13.06.1996 N 63-ФЗ (ред. от 27.12.2019).