

«не наших». И в голове у них остается убеждение: нет низших и высших рас, все люди на Земле – одинаковые. И если увлеченный играми человек в далеком будущем дослужится до генерала, то он десять раз подумает, прежде чем развязывать войну – ведь противник будет для него не просто точками на карте, а живыми людьми. Он и не вспомнит о том, как лихо гонял вдвоем с американским парнем на зеленом джипе по полям Halo 2. Он просто занесет палец над кнопкой – и задумается: а надо ли?

Как определить, есть ли у человека зависимость или компьютерная игра является для него обычной разрядкой? Все очень просто, процесс благотворного влияния ролевых игр выглядит следующим образом: человек на время «уходит» в виртуальность, чтобы снять стресс, отвлечься от проблем и т.д. А вот в патологических случаях зависимости все происходит наоборот: человек на время «выходит» из виртуальности в реальный мир, чтобы не забыть, как он выглядит, и удовлетворить физиологические потребности. Остальные потребности сдвинуты в виртуальную реальность и удовлетворяются там. Реальный мир начинает казаться чужим и полным опасностей, потому что человек не может в реальном мире делать все то, что ему дозволено в виртуальном.

**Обуденнова Д.Д., РГШУ
гр. КТ-304**

НОУТБУК VS НАСТОЛЬНЫЙ ПК

Достаточно актуальный на сегодняшний день вопрос, чему отдать предпочтение ноутбуку или настольному компьютеру? Сегодня современный ноутбук почти ни в чем не уступает своему старшему товарищу, а современный пользователь все больше заботится о пространстве, которое занимает его аппаратура. Так к чему же ему относительно громоздкий ящик, если можно использовать все его функции, при работе с ноутбуком?

Первый мобильный компьютер (первый ноутбук), разработанный Адамом Осборном специально для работы в поездках, был представлен в 1981 году и носил название «Osborne 1», при этом он весил почти 11 кг, имел CRT – экран, работающий только в текстовом режиме, а тактовая частота процессора Zilog Z80 была «всего» 4 мегагерца.

С тех пор многое изменилось. Современный ноутбук – высокотехнологичное изделие, которое по своим параметрам не уступает многим настольным ПК (а иногда даже и превосходит), его удобно переносить, может весьма продолжительное время работать от встроенного

аккумулятора. За 17 лет с момента его появления на рынке образовалось немало производителей, которые предлагают большой выбор моделей.

Если вы будете сравнивать ноутбук с настольным ПК, все плюсы и минусы того и другого, будут ясны сразу. Пальму первенства в плане габаритов, естественно держит ноутбук. Дисплей и клавиатура ноутбука встроены прямо в него. Размеры его более чем скромные, да и визуально, ноутбук выглядит намного приятнее глазу, нежели башня настольного ПК. Кроме того, пользуясь ноутбуком, вы не прикованы к розетке, благодаря его аккумулятору.

А еще ноутбук может дать фору настольному компьютеру, в плане оснащения. Многие из комплектующих, изначально имеющих у ноутбука, в случае с настольным ПК приходится приобретать отдельно. Беспроводная сеть и веб-камера, встроенная в дисплей, наглядное тому подтверждение. Или же такое устройство, как датчик отпечатка пальцев, защищающий от постороннего доступа, достаточно актуальный для ноутбуков. Ведь их крадут значительно чаще. А как часто такой можно увидеть на настольном ПК? А встроенные считыватели карт памяти различных форматов, а так же привод, из которого можно извлечь диск и при выключенном компьютере. Все эти встроенные устройства в ноутбук облегчают жизнь пользователя.

Вес современного ноутбука от полутора до четырех килограммов, что снова ставит его на ступень выше в плане мобильности и портативности. Кроме того, сейчас можно легко выйти в Интернет из любого места, с помощью функций беспроводных сетей и всем доступных точек соединения. Даже если сравнивать абсолютно пустой корпус настольного ПК и целый ноутбук, ноутбук окажется легче. А если взять полностью укомплектованный настольный компьютер вместе с мониторами и прочими атрибутами, то и подавно.

Но не спешите составлять превратное мнение о настольных компьютерах, достоинства перед ноутбуком у них тоже есть. Да, ноутбук более легок, мобилен и лучше оснащен, однако настольный ПК превосходит его во всем, что касается последующих модификаций (согласитесь, что с современной скоростью выхода новых компонентов, тоже достаточно важный вопрос). В настольном ПК можно без особых усилий добраться до центрального процессора и его отдельных компонентов. К нему можно легко установить несколько дополнительных жестких дисков или приводов. Заменить некоторые детали в домашних условиях, так же, намного легче в случае с настольным ПК. Обратная сторона компактности ноутбука – крайне ограниченное пространство для его компонентов. А по сему, вы редко

встретите ноутбук с несколькими жесткими дисками внутри. Кроме того, замену процессора или видеокарты, заменить клавиатуру или дисплей ноутбука самостоятельно в домашних условиях, практически невозможно. Максимум что вы можете сделать в современных ноутбуках – это лишь изменить объем оперативной памяти и заменить жесткий диск. Так что при покупке ноутбука стоит помнить, что его обновление достаточно затруднительно, а порой и невозможно, в отличие от ПК, где подобные операции выполняются элементарно.

К счастью, рынок ноутбуков изменяется не столь динамично, как, например, рынок MP3-плееров и сотовых телефонов (которые через полгода уже устаревают). Мобильный компьютер все-таки достаточно сложное устройство, которое проходит долгий путь от начала разработки до выхода в продажу. А для успеха той или иной модели ноутбука важными факторами являются не только цена и производительность устройства, но и дизайн – «вещь, которая всегда с собой» должна производить впечатление на окружающих.

Высокая графическая производительность в работе с САПР/САМ/3D снова выводит нас к настольному компьютеру (выбор подходящего альтернативного варианта из ноутбуков, крайне узок). Для профессиональной работы могут понадобиться характеристики, которыми ноутбук похвастаться не может: жидкокристаллический дисплей высокого качества, мощный многоядерный процессор, несколько видеокарт.

Если вы собираетесь работать с офисными приложениями, у вас не должно быть нужды в особой видеокарте. Встроенные графические адаптеры ноутбуков, способны обеспечить вашу повседневную работу. Кроме того, для вас может оказаться важным низкое энергопотребление и мобильность ноутбука. Чуть испортить настроение может только не слишком большие размеры дисплея, если вам вдруг придется работать с большими таблицами Excel или тому подобным.

Если вы любите компьютерные игры, но все же делаете выбор в сторону ноутбука, убедитесь, что он оснащен мощной видеокартой. Существуют и специально укомплектованные ноутбуки для «геймеров». Они нацелены на предоставление игроку максимальных возможностей. А если вы любите собираться с друзьями в одном месте и играть по LAN, тут же бросается в глаза мобильность и малый вес ноутбука. Хотя, несмотря ни на что, в плане компьютерных игр настольный ПК все же выдаст большую производительность, чем ноутбук.

Продажа ноутбуков с каждым годом возрастает все больше и больше. Уже в 2005 году в США сложилась ситуация доминирования ноутбуков на рынке ПК. А в третьем квартале 2008 года во всем мире было продано ноутбуков больше, чем настольных компьютеров.

Все идет к тому, что рано или поздно ноутбуки вытеснят настольные ПК. А значит, со временем, снизятся цены. Ну а, что до самих настольных ПК, чья громоздкость, по сравнению с ноутбуком, многим кажется не эстетичной? Они не исчезнут с рынка, но будут служить эталоном в разработке новых ноутбуков и использоваться там, где нужен быстрый и простой доступ к компонентам системы и неоднократное обновление.

**Пакулина О.Ю., РГПШУ
гр. КТ-517**

Руководитель: ст. преподаватель кафедры СИС
Н.В. Меньшикова

ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ ЭЛЕКТРОННОГО УЧЕБНОГО ПОСОБИЯ

Многие пользователи персональных компьютеров поверхностно знакомы с работой в текстовом процессоре, но, тем не менее, если необходимо быстро и качественно подготовить документ к печати, то не обойтись без настольной издательской системы, которую необходимо знать и уметь ей пользоваться.

Современные текстовые процессоры обладают широкими возможностями, такими как оформление стилей абзацев, применение и создание собственных шаблонов, то есть теми элементами подготовки, которые еще недавно использовались только издательскими системами. Поэтому, сегодня каждому пользователю необходимы знания в области компьютерной предпечатной подготовки, знания работы в программах настольных издательских систем.

Существует много источников, посвященных теме верстки, макетирования и предпечатной подготовки. Мы проанализировали эти источники и пришли к выводу, что каждый из них имеет свои преимущества, но в учебном процессе самостоятельно не могут использоваться. Так как одни книги содержат более чем исчерпывающую информацию, как о программе InDesign, так и о предпечатной подготовке и верстке, но, как правило, применение этих знаний на практике требует определенной подготовки и опыта работы с программой. Другие книги, наоборот,