

8. *Stanley, G. Podcasting for ELT / Graham Stanley. Text: electronic // Teachingenglish.org. URL: <http://www.teachingenglish.org.uk/think/articles/podcasting-elt>.*

УДК 378.016:[519.6:004.43:003.26]

**Рожков А. В., Руссу Р. Б.**

**ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА И ЯЗЫК JULIA —  
ВЫЧИСЛЕНИЯ В КРИПТОГРАФИИ\***

*Александр Викторович Рожков*

*доктор физико-математических наук, профессор*

*great.ros.marine2@gmail.com*

*ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет», Россия, Краснодар*

***Руслан Борисович Руссу***

*магистрант факультета математики и компьютерных наук*

*rus.russu2013@yandex.ru*

*ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет», Россия, Краснодар*

**EXPERIMENTAL MATHEMATICS AND LANGUAGE JULIA –  
COMPUTING IN CRYPTOGRAPHY**

***Alexander Viktorovich Rozhkov***

*Kuban State University, Russia, Krasnodar*

***Ruslan Borisovich Russu***

*Kuban State University, Russia, Krasnodar*

*Аннотация. Научно-методическая инициатива по обучению математике и информатике, реализуемая в КубГУ с 2015 г. Поддержана Благотворительным фондом Владимира Потанина. В данной статье исследуются криптографические алгоритмы.*

***Abstract.** The scientific and methodical initiative of training in mathematics and informatics realized in KUBSU since 2015. Supported by the Vladimir Potanin Charitable Foundation. This article examines cryptographic algorithms.*

***Ключевые слова:** Поля Галуа, примитивный элемент, язык программирования Julia, эллиптическая кривая, криптография.*

***Keywords:** Galois fields, primitive element, Julia programming language, elliptic curve, cryptography.*

В рамках реализации проекта, поддержанного грантом фонда Владимира Потанина ГСГК-0072-21, разрабатывается ряд курсов для магистерской программы “Алгебраические методы защиты информации”, открытой в Кубанском государственном университете в 2013 г. Первые результаты изложены в [1]. В данной работе речь идет о курсе “Теоретико-числовые методы криптографии”. Основой курса является теория полей Галуа и эллиптические кривые [2].

## **Введение**

Julia (текущая версия 1.7.1) — высокопроизводительный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений. Синтаксис языка схож с MATLAB и Python. Julia написан на Си, C++ и Scheme. В стандартный комплект входит JIT-компилятор LLVM, благодаря чему он не уступает в производительности компилируемому языку C/C++.

Язык имеет встроенную поддержку распределенных и параллельных вычислений. Более того, в код Julia можно включать модули и библиотеки, написанные на языках C/C++, FORTRAN, Python, Java.

Язык Julia имеет более 7 тыс. расширяющих пакетов и поэтому может использоваться как система компьютерной алгебры.

В области алгебры и криптографии базовые пакеты Nemo v0.28.0, AbstractAlgebra v0.23.0, GaloisFields v1.1.1, Primes v0.4.0, LinearAlgebra, Hecke, SymPy v1.1.3. Для построения графиков хорош мощный пакет Plots v1.25.7.

В Windows Julia по умолчанию ставится по адресу `C:\Users\user\AppData\Local\Programs\Julia-1.7.1`, а расширяющие ее пакеты по адресу `C:\Users\user\.julia`. При этом, даже если вы не установили ни одного пакета большинство пакетов уже будет на вашем компьютере — их объем больше 7 Gb. Причина в том, что многие пакеты между собой связаны перекрёстными ссылками.

Работа с пакетами. Запускаем Julia в терминале REPL. Нажимаем кнопку “[” и попадаем в менеджер пакетов (@v1.7) pkg>

Для добавления, удаления, тестирования пакета, обновления и выяснения статуса пакетов выполняем следующие команды

```
(@v1.7) pkg> add Nemo
(@v1.7) pkg> rm Nemo
(@v1.7) pkg> test Nemo
(@v1.7) pkg> up
(@v1.7) pkg> st
Status `C:\Users\rosav\.julia\environments\v1.7\Project.toml`
 [eb74ef6d] DarkCurves v0.2.0
 [8d0d7f98] GaloisFields v1.1.1
 [7073ff75] IJulia v1.23.2
 [2edaba10] Nemo v0.28.0
```

Менеджер помощи вызывается клавишей “?”

```
help?>
```

Чтобы работать в привычной среде браузера нужно набрать команды

```
julia> using IJulia
julia> notebook()
```

## Вычисления в полях Галуа

Запускаем Julia в терминале REPL, можно это сделать и различных редакторах типа VS Code, и подключаем пакет Nemo

```
julia> using Nemo
welcome to Nemo version 0.28.0
Nemo comes with absolutely no warranty whatsoever
```

У пакета Nemo есть одна методическая особенность. Полями Галуа в нем называются простые поля Галуа  $GF(p)$ , которые реализуются как кольца вычетов по простому модулю.

```
julia> F=GF(7)
Galois field with characteristic 7
julia> F(3)^3
```

6

```
julia> F(3^3)
```

6

Произвольные поля Галуа называются конечными полями.

Конечное поле можно задать двумя способами.

Первый способ. Поле Галуа задается как поле разложения неизвестного нам многочлена. Мы задаем только характеристику поля и степень расширения простого поля:

```
julia> R, x = FiniteField(5, 2, "x")
(Finite field of degree 2 over F_5, x)
```

Но мы можем легко выяснить какой это многочлен

```
julia> x^2
x+3
```

Значит это многочлен  $x^2 = x+3 \Rightarrow x^2 - x - 3 = x^2 + 4x + 2$ .

Второй способ. Вначале создадим кольцо  $T$  многочленов над полем вычетов, а потом зададим расширение простого поля Галуа, как поля разложения  $U$  нашего конкретного многочлена

```
julia> T, t = PolynomialRing(ResidueRing(ZZ, 5), "t")
(Univariate Polynomial Ring in t over Integers modulo 5, t)
julia> U, z = FiniteField(t^2+t + 1, "z")
(Finite field of degree 2 over F_5, z)
```

### Модельные задачи

**Задача №1.** Для многочлена  $x^{17} - x + 3$  над полем  $GF(199)$  найти корни.

Решим задачу, не используя конечные поля.

```
julia> function f(p)
    for i in 1:p
        if (i^17-i+3)%p == 0
            print(i, ",")
        end
    end
end
f (generic function with 1 method)
julia> f(199)
25,199,
```

Получилось, что 199, т.е. 0 в поле  $GF(199)$ , является корнем, что неверно. В чем причина? В разрядности целых чисел

```
julia> 199^17 - это Int64 19-значные числа
5245870108793248583
```

```
julia> BigInt(199)^BigInt(17) - ДОПУСТИМЫ МИЛЛИОНЫ ЗНАКОВ
1203655761401433389534544312357434563399
```

Немного изменим нашу программку

```
julia> function f(p)
    for i in 1:p
        if (BigInt(i)^BigInt(17)-i+3)%p == 0
            print(i,",")
        end
    end
end
f (generic function with 1 method)
```

```
julia> f(199)
28,149,
```

Корни получились другие.

Теперь подключим поля Галуа

```
using Nemo
julia> function f(p)
    for i in GF(p)
        if i^17-i+3 == 0
            print(i,",")
        end
    end
end
f (generic function with 1 method)
```

```
julia> f(199)
28,149,
```

Теперь корни совпали.

**Задача №2.** Найти примитивный элемент поля  $GF(5^2)$ , заданного как поле разложения многочлена  $f(x) = x^2 + x + 1, GF(5)$ .

**Решение.** Используем второй способ задания поля Галуа. Вначале создадим кольцо  $T$  многочленов над поле вычетов, а потом зададим расширение простого поля Галуа, как поля разложения  $U$  нашего многочлена

```
julia> T, t = PolynomialRing(ResidueRing(ZZ, 5), "t")
(Univariate Polynomial Ring in t over Integers modulo 5, t)
julia> U, z = FiniteField(t^2+t + 1, "z")
(Finite field of degree 2 over F_5, z)
```

Проверим является ли элемент  $z$  примитивным. К сожалению, нет:

```
julia> z^8
4*z+4
julia> z^12
1
```

Проверим элемент  $y = z+1$ . Тоже не подходит:

```
julia> y=z+1
```

```
z+1
```

```
julia> y^8
```

```
z
```

```
julia> y^12
```

```
1
```

Проверим  $y = z+2$ . “Упорство и труд – все перетрут!” — подходит

```
julia> y=z+2
```

```
z+2
```

```
julia> y^8
```

```
4*z+4
```

```
julia> y^12
```

```
4
```

Итак,  $y = z+2$  — примитивный элемент нашего поля.

**Задачи 3.** Составить таблицу степеней примитивного элемента и таблицу логарифма Якоби.

**Решение.** Вычислим все 24 степени элемента  $y$ :

```
julia> y=z+2
```

```
z+2
```

```
julia> for i in 1:24
```

```
    print(y^i, ",")
```

```
end
```

```
z+2, 3*z+3, z+3, 4*z, 4*z+1, 3, 3*z+1, 4*z+4, 3*z+4, 2*z, 2*z+3, 4, 4*z+3, 2*z+2, 4*z+2, z, z+4, 2, 2*z+4, z+1, 2*z+1, 3*z, 3*z+2, 1
```

Составим объединенную таблицу — первая строка — показатели степеней примитивного элемента  $y$ , вторая строка — значение его степеней, третья — логарифм Якоби, который строится просто просмотром первых двух строк. Например, как найти  $L(10)$ , по определению логарифма  $1 + y^{10} = y^{L(10)}$ . Находим  $y^{10} = 2z \Rightarrow y^{10} + 1 = 2z + 1 = y^{21}$ , таким образом  $L(10) = 21$ . Отметим, т.к. 0 не является степенью примитивного элемента, то в 12-столбце вместо значения логарифма стоит символ запрета или останова в машинах Тьюринга — знак #.

В итоге получаем:

Таблица 1 — Объединенная таблица степеней примитивного элемента и логарифма Якоби

$i$	$y^i$	$L(i)$
-----	-------	--------

1	$z+2$	3
2	$3z+3$	9
3	$z+3$	17
4	$4z$	5
5	$4z+1$	15
6	3	12
7	$3z+1$	23
8	$4z+4$	4
9	$3z+4$	22
10	$2z$	21
11	$2z+3$	19
12	4	#
13	$4z+3$	8
14	$2z+2$	11
15	$4z+2$	13
16	$z$	20
17	$z+4$	16
18	2	6
19	$2z+4$	10
20	$z+1$	1
21	$2z+1$	14
22	$3z$	7
23	$3z+2$	2
24	1	18

Применение языка Julia при изучении разделов алгебры, требующих больших вычислений естественно и продуктивно.

### Эллиптическая кривая

**Задача №4.** Вычислить количество точек на кривой  $L$ , заданной уравнением  $y^2 = x^3 + 3x + 8$  над полем  $GF(199)$ .

**Теорема.** (Хассе) Если эллиптическая кривая  $L$  задана над полем, содержащим  $q$  элементов, то число точек на ней удовлетворяет неравенству

$$|q+1-\#L| \leq 2\sqrt{q}.$$

В нашем случае у кривой точек будет от 172 до 228.

```
julia> using Nemo
Welcome to Nemo version 0.28.0
Nemo comes with absolutely no warranty whatsoever
julia> function ros(p)
    F=GF(p)
    t=0
    for i in F
        for j in F
            s= j^2
            s1= i^3+3*i+8
            if s == s1
                t = t+1
                print("("i, ", ", "j, ")")
            end
        end
    end
    print(t)
end
ros(199)
```

```
(0,±40), (6,±21), (10,±21), (11,±24), (12,±58), (14,±40), (15,±29), (16,±42), (17,±14), (18,±83), (19,±77), (21,±24), (22,±37), (29,±87), (33,±5), (35,±2), (36,±87), (38,±95), (40,±99), (45,±46), (47,±33), (48,±10), (51,±26), (52,±26), (54,±15), (55,±69), (57,±74), (59,±14), (64,±96), (65,±3), (68,±5), (69,±37), (71,±23), (73,0), (74,±84), (75,±32), (79,±19), (82,±81), (88,±13), (89,±28), (91,±55), (92,±22), (94,±7), (95,±66), (96,±26), (98,±5), (99,±9), (102,±97), (106,±39), (108,±37), (110,±25), (111,±65), (114,±90), (115,±79), (118,±98), (119,±81), (120,±75), (121,±6), (123,±14), (125,±70), (126,±4), (130,±55), (132,±23), (134,±87), (136,±78), (138,±36), (141,±90), (142,±50), (143,±90), (144,±35), (146,±53), (149,±32), (150,±47), (151,±48), (152,±11), (154,±41), (155,±62), (159,±31), (161,±44), (162,±63), (163,±3), (165,±2), (167,±24), (170,±3), (171,±85), (172,±12), (173,±57), (174,±32), (177,±55), (180,±16), (181,±93), (183,±21), (185,±40), (186,±89), (187,±45), (189,±42), (193,±42), (195,±23), (197,±81), (198,±2), 199
```

Получилось 199 решений и плюс бесконечно удаленная точка — всего 200 точек. **Очень редкая кривая, у нее ровно  $q+1$  точка.**

**Задача №5. Построить график эллиптической кривой.**

Используем полученные результаты. Обратим внимание, что она совсем не похожа на эллиптическую кривую над полем действительных чисел

```
using Plots
x=[0,6,10,11,12,14,15,16,17,18,19,21,22,29,33,35,36,38,40,45,47,48,51,52,54,55,57,59,64,65,68,69,71,73,74,75,79,82,88,89,91,92,94,95,96,98,99,102,106,108,110,111,114,115,118,119,120,121,123,125,126,130,132,134,136,138,141,142,143,144,146,149,150,151,152,154,155,159,161,162,163,165,167,170,171,172,173,174,177,180,181,183,185,186,187,189,193,195,197,198];
y=[40,21,21,24,58,40,29,42,14,83,77,24,37,87,5,2,87,95,99,46,33,10,26,26,15,6,9,74,14,96,3,5,37,23,0,84,32,19,81,13,28,55,22,7,66,26,5,9,97,39,37,25,65,90,79,98,81,75,6,14,70,4,55,23,87,78,36,90,50,90,35,53,32,47,48,11,41,62,31,44,6,3,3,2,24,3,85,12,57,32,55,16,93,21,40,89,45,42,42,23,8,2];
data=[y,-y]
plot(x,data)
savefig("ros.png")
```



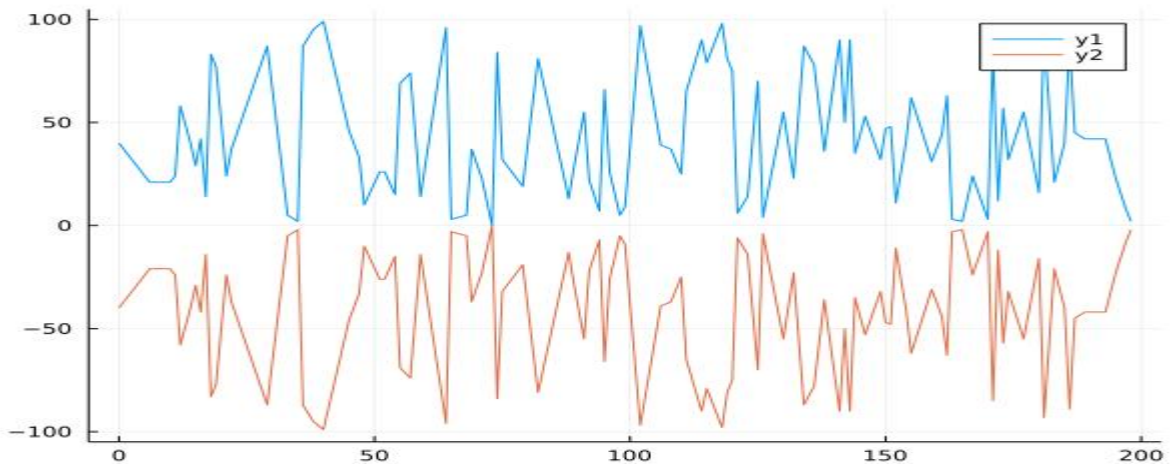


Рисунок 1 — График кривой L над полем GF(199)

**Задача №6.** Найти элемент максимального порядка на эллиптической кривой. Наша кривая  $y^2 = x^3 + ax + b$ ,  $P(x_1, y_1) + Q(x_2, y_2) = R(x_3, y_3)$  — ее

точки. Тогда при  $P = Q$

$$\begin{cases} x_3 = k^2 - 2x_1 \\ y_3 = k(x_1 - x_3) - y_1 \end{cases}, k = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1},$$

при  $P \neq Q$

$$\begin{cases} x_3 = k^2 - (x_1 + x_2) \\ y_3 = k(x_1 - x_3) - y_1 \end{cases}, k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}.$$

Поскольку кривая имеет 200 элементов, то порядок максимального элемента может быть 10, 20, 25, 40, 50, 100, 200.

Первая программа — удвоение точки  $s$

```
using Nemo
function rosa(p::Int, s::vector{gfp_elem})
    F=GF(p)
    a= F(s[1]); b= F(s[2])
    k= (F(3)*a^2+F(3))*(F(2)*b)^(-1)
    a1 = k^2-F(2)*a; b1 = k*(a-a1)-b
    return [a1,b1]
end
```

Вторая — сложение точек  $s + S$

```
function rosaA(p::Int, s::vector{gfp_elem}, S::vector{gfp_elem})
    F=GF(p)
    a= F(s[1]); b= F(s[2]); A= F(S[1]); B= F(S[2])
    if s[1] == S[1]
        return F(0)
    else
        k= (B-b)*(A-a)^(-1)
        A = k^2-(a+A)
        B = k*(a-A)-b;
        return [A,B]
    end
end
```

Программа нахождения порядка точки  $s$

```
function rosN(p::Int,s::Vector{gfp_elem})
  S= rosa(p,s)
  for i in 1:p
    S= rosA(p,s,S)
    if S[1] == s[1]
      println("s=",s, "->", "N=", i+3)
      break
    end
  end
end
end
julia> rosN(199, [GF(199)(102),GF(199)(97)])
s=gfp_elem[102, 97]->N=100
Значит точка [102,97] имеет порядок 100.
```

Пусть  $M$  — это множество точек кривой, без нулевой — они перечислены выше.

```
julia> for m in M
  rosN(199, [GF(199)(m[1]),GF(199)(m[2])])
end
s=gfp_elem[0, 40]->N=100
s=gfp_elem[6, 21]->N=20
s=gfp_elem[10, 21]->N=200
```

Кривая очень хороша, поскольку как группа является циклической. Точка [10,21] имеет порядок 200. Так как функция Эйлера от 200 равна 80, то точек порядка 200 ровно 80 штук.

Обратим внимание на тип переменных в наших программах `rosN(p::Int,s::Vector{gfp_elem})`. Здесь `p::Int` — это целые числа, по умолчанию 64 битные, а `s::Vector{gfp_elem}` — это вектор с координатами из поля Галуа.

То, что координаты из поля Галуа очень важно, потому, что элемент 3 по модулю 7 и элемент 3 поля Галуа  $GF(7)$  для языка Julia — это совершенно разные объекты.

## Выводы

Никакие из выше проведенных вычислений не могут быть проведены вручную за разумное время. Язык Julia лаконичен и ориентирован на математические вычисления. И может быть применен в любой области математики, как хорошее вспомогательное средство.

\* Проект реализуется победителем Конкурса на предоставление грантов преподавателям магистратуры благотворительной программы «Стипендиальная программа Владимира Потанина» Благотворительного фонда Владимира Потанина

### *Список литературы*

1. *Рожков, А. В.* Экспериментальная математика в КубГУ – первые результаты / А. В. Рожков. Текст: непосредственный // Новые информационные технологии в образовании и науке: материалы XIV международной научно-практической конференции конференции, Екатеринбург, 1–5 марта 2021 г. Екатеринбург: Рос. гос. проф.-пед. ун-т, 2021, С. 163–172.

2. *Введение* в теоретико-числовые методы криптографии / М. М. Глухов, И. А. Круглов, А. В. Пичкур, А. В. Черемушкин. Санкт-Петербург: Лань, 2021. URL: <https://e.lanbook.com/reader/book/153680>. Текст: электронный.