

### **Библиографический список**

1. Дьяконов В.П. MATLAB 6. Учебный курс. – СПб.: Питер, 2001. – 592 с.
2. Денисов А.М. Введение в теорию обратных задач.- Учебное пособие. – М.: Изд-во МГУ, 1994. -207 с.

**Н.А. Синелобов**

### **МЕТОДИКА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ПРИ ОБУЧЕНИИ РУССКОМУ ЯЗЫКУ: КОНСТРУИРОВАНИЕ WEB-ДОКУМЕНТА МУЛЬТИМЕДИЙНОЙ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVASCRIPT ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ СИНТАКСИЧЕСКОГО РАЗБОРА ПО ТЕМЕ «ПРОСТОЕ ОДНОСОСТАВНОЕ БЕЗЛИЧНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ» (НА МАТЕРИАЛЕ ЗАДАНИЙ К УПРАЖНЕНИЮ № 1)**

*mikola@yelets.lipetsk.ru*

*Елецкий государственный университет им. И.А. Бунина, Елец*

*In scientific article is reflected accumulated theoretical and practical experience on konstruirovaniye web-document of the multimedia program on language JavaScript [1, 103] when performing the syntax analysis on subject "Simple one-component faceless offer" (on material of the tasks to exercise № 1). In her is briefly presented bases of the programming language JavaScript as information technology, which use enables the author HTML-document, not being professional programmer, create the dyne-чекски changeable pages. The Contents of the whole article leads to conclusion that compact object-based language JavaScript suitable for development of server network exhibits.*

В научной статье отражается накопленный теоретический и практический опыт по конструированию web-документа мультимедийной программы на языке JavaScript [1, 103] при выполнении синтаксического разбора по теме «Простое односоставное безличное предложение» (на материале заданий к упражнению № 1). В ней кратко представлены основы языка программирования JavaScript как информационной технологии, использование которой дает возможность автору HTML-документа, не являющемуся профессиональным программистом, создавать динамически изменяемые страницы. Содержание всей статьи подводит к выводу, что компактный объектно-базированный язык JavaScript удобен для разработки серверных сетевых приложений.

Сценарий JavaScript – это интерпретируемая программа, управляющая обменом данными и обеспечивающая эффективную работу пользователя с приложением[1,103].

В сетевой среде, такой как Word Wide Web (WWW) (в переводе с английского «всемирная паутина»), принято использовать терминологию, включающую базовые понятия *клиент* и *сервер*. Под сервером понимается компьютер, предоставляющий услуги, а под клиентом – их получающий. Применительно к WWW, сервер – компьютер, содержащий ресурсы, составляющие Web-узел. Сюда относятся Web-документы, графические, звуковые и другие файлы. В роли клиента выступает компьютер, браузер которого запрашивает у сервера ту или иную информацию. Таким образом, браузер в качестве программного обеспечения клиента посылает запрос на сервер о предоставлении ему некоторого Web-ресурса, например, Web-документа. Сервер в ответ на этот запрос отправляет Web-документ в виде HTML-кода, который интерпретируется браузером клиента и предоставляется в виде Web-страницы.

Итак, программное обеспечение, выполняющее описанные выше операции, можно разделить на программное обеспечение на стороне клиента и на стороне сервера. Программное обеспечение клиента должно выполнять принятие решений на компьютере-клиенте. Иными

словами, браузер должен иметь возможность выполнять определенный набор действий. Те действия, которые клиент не может или не должен выполнять, следует обрабатывать на стороне сервера. [1,286-287].

Мультимедийная программа представляет собой специализированный веб-сервер, написанный на Python v2.5. Клиентский интерфейс написан на JavaScript.

Опишем технологию по конструированию web-документа мультимедийной программы на языке JavaScript заданий к упражнению № 1 при выполнении синтаксического разбора по теме «Простое односоставное безличное предложение».

Первая компьютерная комплексная обучающая программа по теме "Простое односоставное безличное предложение" состоит из 3-х частей: обучающей, тренировочной и проверочной.

Цель: Познакомить учащихся с видами односоставных безличных предложений, с их структурой, семантикой, функцией.

Начнем конструирование Web-документа обучающей части **структуры заданий к упражнению №1 при выполнении синтаксического разбора** по теме «Простое односоставное безличное предложение» и продемонстрируем на конкретном примере в виде HTML-кода.

#### 1. Знобит с утра.

HTML – код документа первого предложения проектируется таким образом:

```
<type name="ПОБП-1 Обучающая часть">
<chapter name="Упражнение 1 (text)">
<text>
<sentence intonaciya_golosa = "Голос равномерно понижается в конце всего предложения" intonaciya_kontsa = "Интонация завершенности" struktura = "Простое предложение" vid_prost_po_gosnv = "Простое односоставное предложение" tip_odnosostav = "Безличное предложение" postr="[=].">
<pre1>
<skaz>Знобит</skaz>
<obst>c</obst>
<obst>утра</obst>
</pre1>
</sentence>
</text>
```

Продолжим конструирование Web-документа тренировочной работы **структуры заданий к упражнению № 1 при выполнении синтаксического разбора** по теме «Простое односоставное безличное предложение» и продемонстрируем на конкретном примере в виде HTML- кода:

#### 1. Мне грустно.

HTML – код документа второго предложения проектируется таким образом:

```
<text>
<sentence intonaciya_golosa = "Голос равномерно понижается в конце всего предложения" intonaciya_kontsa = "Интонация завершенности" struktura = "Простое
```

предложение" vid\_prost\_po\_gosnv = "Простое односоставное предложение" tip\_odnosostav = "Безличное предложение" postr=" [=]. ">

```
<pre1>
<dop>Мне</dop>
<skaz>грустно</skaz>
</pre1>
</sentence>
</text>
```

Подходим к завершению конструирования Web-документа проверочной работы **структуры заданий упражнения №1 при выполнении синтаксического разбора** по теме «Простое односоставное безличное предложение» и продемонстрируем на конкретном примере в виде HTML– кода.

1. Ребенка с утра знобит.

HTML – код документа первого предложения проектируется таким образом:

```
<type name="ПОБП-1 Проверочная работа">
<chapter name="Упражнение 1 (text)">
<text>
```

```
<sentence intonaciya_golosa="Голос равномерно понижается в конце всего предложения"
intonaciya_kontsa="Интонация завершенности" struktura = "Простое предложение"
vid_prost_po_gosnv = "Простое односоставное предложение" tip_odnosostav = "Безличное предложение" postr=" [=]. ">
```

```
<pre1>
<dop>Ребенка</dop>
<obst>с</obst>
<obst>утра</obst>
<skaz>знобит</skaz>
</pre1>
</sentence>
</text>
```

### **Библиографический список**

1. Глушаков, С.В. Программирование Web-страниц [Текст]/С.В. Глушаков, И.А. Жакин, Т.С. Хачиров. – М.: ООО «Издательство АСТ»; Харьков: «Фолио»,2003. – С.102,103,142-143,286-287.

2. Синелобов, Н.А. Создание мультимедийной программы с использованием технологии Javascript для работы с упражнениями при изучении сложного предложения с различными видами союзной сочинительной и бессоюзной связи [Текст]//Электронные ресурсы в непрерывном образовании: Труды Международного научно-методического симпозиума. г. Туапсе-Ростов-на-Дону: Издательство ЮФУ, 2010. С.315-319.