

УДК 769

СОВРЕМЕННЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТЕ

Севрюков Николай Николаевич,

старший преподаватель кафедры физического воспитания,

Насырова Гульшат

*Стерлитамакский филиал Башкирского государственного университета,
г. Стерлитамак, Россия*

Аннотация. Данная статья содержит теоретический материал по проблеме использования современных информационных технологий как в большом спорте, так и на уроках физкультуры в школе.

Ключевые слова: информационные технологии, компьютер, физкультура, спорт.

Abstract. This article contains theoretical material on the problem of use of modern information technologies in professional sport, and in the lessons of physical culture at school.

Index terms: information technologies, computer, physical culture, sport.

Цель исследования - объяснить значительность роли компьютерных технологий и их положительное воздействие предстоящее на развитие физической культуры и спорта.

Задачи исследования:

1. Выявить новинки информационных технологий в сфере спорта и физической культуры;

2. Установить информационные технологии, ведущие к совершенствованию управления региональной системой «Физкультура и спорт». Исследовательский материал и способы: при написании статьи я пользовалась эмпирическим способом и анализом.

Информационные процессы становятся одной из важных составляющих жизнедеятельности человека и социума. Применение в учебно-тренировочном процессе современных информационных технологий приобретает особую актуальность, требует постоянного обобщения и обмена навыком. Несмотря на конкретные трудности, связанные с организационными, материально-техническими, научно-методическими аспектами исследования и введения прогрессивных информационных технологий в область физической культуры и спорта, они вызывают определенный интерес. Возникла необходимость перехода от народных средств к применению современных информационных и коммуникационных технологий, позволяющих существенно эффективнее осуществлять сбор, обработку и передачу информации, вести самостоятельную работу и самообразование, качественно поменять содержание, способы и организационные формы обучения, подготовки высококвалифицированных спортсменов и судей, проведения физкультурно-оздоровительной работы с населением.[1] Рассмотрим нововведения в сфере информационных технологий, которые используются в физкультуре и спорте.

Полезную техническую новинку, предназначенную для оказания поддержки любому спортсмену, разработала финская компания FAM SPORTS. Это портативный аппарат, рассчитанный на токи небольшого напряжения. Он работает для стимуляции специфичной нервно-мышечной реакции мозга. Устройст-

во фактически моментально, в течение 15 секунд выдает оценку состояния спортсмена.

Он информирует о моменте, когда предстоящая тренировочная нагрузка может привести к усталости и даже к потенциально вероятной травме. Устройство предназначено сначала тем, кто занимается такими видами спорта, где требуются координация, сила, скорость, умение. Данным требованиям отвечают почти все виды спорта: футбол, бокс, хоккей. Компания Basis Science запустила новые часы-браслет для отслеживания состояния здоровья человека, направленные на пользователей, заботящихся о собственном здоровье, и веб-сервис к нему. Также часы Basis не просто устройство-помощник для занятия спортом и отслеживания состояния самочувствия. Они оснащены акселерометром для отслеживания скорости передвижения, оптическим монитором для кровообращения и сердечного ритма, сенсором влажности для измерения пототделения и состояния кожи и термодатчиком, реагирующий на температуру атмосферного воздуха.

Все эти разные детекторы и отличают часы Basis от остальных гаджетов, которые ими не обладают.

В данный момент спорт уже не тот, каким он считался в Древней Греции. В нем возникло огромное число технических новинок. Сейчас достижения цивилизации уже стали настолько обычными, что мы и сами уже не обращаем внимание, насколько неотъемлемой частью жизни они стали. Изобретения последнего столетия превратили спорт в точную науку.

Роберт Байард и Гари Питтман открыли, а позднее и получили патент на технологию инфракрасного светодиода. Хотя на стадионах общо с диодами еще длительно применялись устаревшие лампы накаливания. Сейчас невероятно представить в отсутствии этого изобретения ни один большой стадион. Большие видеозкраны позволяют показывать телевизионную картинку. Это особенно принципиально для таких видов спорта, как лыжные гонки или автогонки. Сейчас табло дает не только лишь информацию о текущем счете, но и множество статистической информации о командах или игроках.

Таким образом, можно сделать вывод, что для свободной ориентации в информационных потоках современный специалист любого профиля должен уметь получать, обрабатывать и применять информацию при помощи компьютеров, телекоммуникаций и других средств информационных технологий. Реализация данной потребности невозможна без включения информационной компоненты в систему подготовки и переподготовки современного спортсмена. В процессе исследования было рассмотрено использование информационных технологий в физической культуре и спорте. Естественно, за последние годы информатизация современного общества обретает все новые и новые масштабы с каждым днем. Самое главное, что на сегодняшний день с использованием самых современных информационных технологий, подготовка профессиональных спортсменов и квалифицированных специалистов не вызывает проблем.

Многие зарубежные страны намного раньше осваивают новинки информационного общества. Очевидны замедленные темпы развития и применения информационных технологий в России в сравнении с некоторыми зарубежными

странами. В развитии России как государства, информатизация сферы физической культуры и спорта должна являться одним из главных пунктов.

ЛИТЕРАТУРА

1. Богданов, В.А. Использование современных информационных технологий в теоретической и методико-практической подготовке студентов по физическому воспитанию / В. М. Богданов, В. С. Пономарев, А. В. Соловов // Материалы всерос. науч.-практ. конф. - СПб., 2001.
2. Виноградов, П.А. Новый шаг в развитии физкультурно-оздоровительной и спортивной работы среди учащейся молодежи / П. А. Виноградов, В. П. Моченов // Теория и практика физкультуры, 1998. - № 7. - С. 24-27, 39-40.
3. Виноградов, П.А. Спорт в мире информации / П. А. Виноградов, В. А. Савин // Теория и практика физкультуры, 1997, №11. - С. 59-62.
4. Жуков, Р. С. Новые информационные технологии в научно-методической деятельности профессионалов физической культуры и спорта: состояние и перспективы / Р. С. Жуков // Вестник Кемеровского муниципального института. - 2008. - № 4. - С. 76-80.
5. Тимашенков, В.В. Главные направления применения вычислительной техники в физкультуре и спорте / В. В. Тимошенко // Теория и практика физкультуры. 1993, №1.
6. Фураев, А.Н. К вопросу о компьютеризации анализа выполнения спортивных упражнений / А. Н. Фураев // Теория и практика физкультуры, 1997, № 11.
7. Якобашвили В.М.. Комплекс технических средств для управления тренировочным процессом / В. А. Якобашвили // Теория и практика физкультуры. 1993, № 9-10.
8. <http://www.slidweshare.net/>
9. <http://www.ussa.edu/>
10. www.thesportsdigest.com

THE LITERATURE

1. Богданов, В.А. Ispolzovanie of modern information technologies in theoretical and meto-diko-practical preparation of students on physical training / V.M.Bogdanov, V.S.Ponomarev, And. V.Solovov//Materials всерос. науч.-практ. конф. - СПб., 2001.
2. Виноградов, П.А. Novyj a step to development of fizkulturno-improving and sports work among studying youth / P.A.Vinogradov, V.P.Mochenov//the Theory and physical culture practice, 1998. - № 7. - With. 24-27, 39-40.
3. Виноградов, П.А. Sport in the information world / P.A.Vinogradov, V.A.Savin//the Theory and physical culture practice, 1997, №11. - With. 59-62.
4. Zhukov, R.S. Novye information technologies in scientifically-methodical activity of professionals of physical training and sports: a condition and prospects / R.S.Zhukov//the Bulletin of the Kemerovo municipal institute. - 2008. - № 4. - with. 76-80.
5. Тимашенков, В.В. n of computer facilities application in physical culture and sports / V.V. Тимошенко//the Theory and physical culture practice. 1993, №1.
6. Фураев, А.Н. To a question on a computerisation of the analysis of performance of sports exercises / A.N.Furaev//the Theory and physical culture practice, 1997, № 11.
7. Jakobashvili V. M. A complex of means for management of training process / V.A.Jakobashvili//the Theory and physical culture practice. 1993, № 9-10.
8. <http://www.slidweshare.net/>
9. <http://www.ussa.edu/>
10. www.thesportsdigest.com

MODERN INFORMATION TECHNOLOGIES IN PHYSICAL TRAINING AND SPORTS

Sevrjukov Nikolay Nikolaevich,

The senior teacher of chair of physical training,

Nasyrov Gulshat

Sterlitamasky branch of Bashkir state university, Sterlitamak