Емельянов А.А., Медведев А.В., Кобзев А.В., Кобзев А.В.

ФГАОУ ВПО «Российский государственный профессионально-педагогический университет», Екатеринбург

ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОНТУРА СКОРОСТИ В DELPHI

В пакете учебных программ необходимо иметь примеры программирования в Delphi многоконтурных систем подчиненного регулирования электроприводов. В данной статье рассмотрен контур скорости с «ПИ» регулятором.

Двукратная (ДК) САР скорости образуется путем дополнения однократной (ОК) САР еще одним контуром регулирования скорости. ДК САР скорости имеет два регулятора скорости: внутренний пропорциональный регулятор и внешний – интегральный.

В результате эквивалентных структурных преобразований получим двукратную систему автоматического регулирования скорости с «ПИ» регулятором скорости и апериодически фильтром в цепи задания скорости [1].

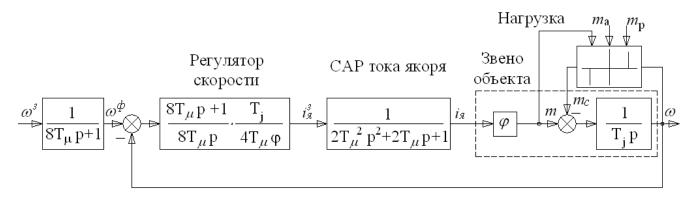


Рис.1. Структурная схема двукратной САР скорости

По структурной схеме, изображенной на рис.3 можно записать следующую систему дифференциальных уравнений, используя методику из [2]:

$$\frac{di_{u}}{dt} = \begin{bmatrix} & & & \\ &$$

Решение данной системы дифференциальных уравнений произведем на языке программирования высокого уровня Delphi методом Рунге-Кутты 4-го порядка. Для реализации поставленной задачи запишем вышеуказанные уравнения как функции в разделе private:

```
function dvf(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function diu(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function diaf(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function dioc(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function dik(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function duu(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function dia(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function dv(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
function Mc(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t:real):real;
```

После нажатия на сочетание клавиш Ctrl+Shift+C получим заготовки, которые компилятор создаст сам. В эти заготовки запишем уравнения:

function TMainForm.dia(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real; begin

```
end:
      function TMainForm.diaf(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       diaf:=((kpc*(vf-v)+iu)-iaf)/Tmu;
      end;
      function TMainForm.dik(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       dik:=(2*Tmu*phi*(ia*phi-Mc(v,t))/(ra*Ti)-ik)/Ta;
      end:
      function TMainForm.dioc(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       dioc:=(ia-ioc)/Tmu;
      end;
      function TMainForm.diu(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       diu:=(vf-v)/Tpc;
      end;
      function TMainForm.duu(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       duu:=(iaf-ioc+ik)/Tt;
      end;
      function TMainForm.dv(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       dv = (ia*phi-Mc(v,t))/Tj;
      end;
      function TMainForm.dvf(vf,iu,iaf,ioc,ik,uu,ia,v,t: real): real;
      begin
       dvf:=(vzad-vf)/(8*Tmu);
      end;
      Создадим раздел констант между разделами type и var c
постоянными параметрами:
      const
      Tj=0.423; // Данные двигателя Д31: 6,8 кВт, 220 В, 37 А,
      Ta=0.034; // 880 об/мин.
      ra=0.107;
                                        19
```

dia:=(kp*((iaf-ioc+ik)*kt+uu)-v*phi-ra*ia)/(ra*Ta);

```
phi=1; kp=1.393; Tmu=0.01; kt=ra*Ta/(2*kp*Tmu); Tt=2*kp*Tmu/ra; В разделе var опишем глобальные переменные: var
```

MainForm: TmainForm; iaz,kt,Tt,M,ep,ea,ik,vzad,kpc,Tpc,:Real;

Поместим на форму 2 компонента TChart из вкладки Additional и компонент Button из вкладки Standart. Щелкнув два раза на каждом компоненте TChart левой кнопкой мыши, появится окно, в котором на вкладке Series нажимаем на кнопку Add. Далее выбираем тип графика FastLine, убираем галочку 3D и нажимаем ОК. На вкладке Legend убираем галочку напротив Visible и нажимаем Close. Перейдем на вкладку Events в окне Object Inspector, предварительно выделив кнопку.

Щелкнув два раза по позиции OnClick будет автоматически создана процедура по нажатии данной кнопки:

```
procedure TMainForm.Button1Click(Sender: TObject);
begin
end;
```

Опишем переменные необходимые только для данной процедуры. Данный раздел необходимо описать между строками «procedure TMainForm.Button1Click(Sender: Tobject);» и «begin»:

var

k1iu,k2iu,k3iu,k4iu,k1vf,k2vf,k3vf,k4vf,k1ik,k2ik,k3ik,k4ik,k1ioc,k2ioc,k3ioc,k4ioc,k1iaf,k2iaf,k3iaf,k4iaf,k1uu,k2uu,k3uu,k4uu,

k1uy,k2uy,k3uy,k4uy,k1ia,k2ia,k3ia,k4ia,k1v,k2v,k3v,k4v,dv0,dia0,

t0,duu0,dioc0,diaf0,dik0,dvf0,diu0,dv1,dia1,duu1,dioc1,diaf1,dik1,dvf1,diu1,t,dt,k:Real;i:Integer;

```
Зададим начальные условия:

dvf0:=0; diu0:=0; diaf0:=0; dioc0:=0; dik0:=0; duu0:=0;

dia0:=0; dv0:=0; t0:=0; vzad:=0.1;

Назначим шаг интегрирования:

dt:=0.0005;

Далее зададим цикл:

i:=0;

while i<400 do

begin
end;
```

В данном цикле опишем процедуру расчета системы

дифференциальных уравнений методом Рунге-Кутты 4-го порядка. Данный метод описывается следующим образом:

```
k_3 =  + \cdot _ ·
                         k_4 = \cdot
                         Тогда:
      while i<900 do
       begin
      \{M\}
            M:=dia0*phi;
      // dvf
     k1vf:=dvf(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2vf:=dvf(dvf0+0.5*k1vf,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k3vf:=dvf(dvf0+0.5*k2vf,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k4vf:=dvf(dvf0+k3vf,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
     dvf1:=dvf0+(k1vf+2*k2vf+2*k3vf+k4vf)/6;
       // diu
     k1iu:=diu(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2iu:=diu(dvf0,diu0+0.5*k1iu,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k3iu:=diu(dvf0,diu0+0.5*k2iu,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k4iu:=diu(dvf0,diu0+k3iu,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
      diu1:=diu0+(k1iu+2*k2iu+2*k3iu+k4iu)/6;
       // diaf kliaf:=diaf(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2iaf:=diaf(dvf0,diu0,diaf0+0.5*k1iaf,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,
     t0)*dt;
               k3iaf:=diaf(dvf0,diu0,diaf0+0.5*k2iaf,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,
     t0)*dt;
k4iaf:=diaf(dvf0,diu0,diaf0+k3iaf,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
     diaf1:=diaf0+(k1iaf+2*k2iaf+2*k3iaf+k4iaf)/6;
       // dioc
     klioc:=dioc(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2ioc:=dioc(dvf0,diu0,diaf0,dioc0+0.5*k1ioc,dik0,duu0,dia0,dv0,
     t0)*dt;
k3ioc:=dioc(dvf0,diu0,diaf0,dioc0+0.5*k2ioc,dik0,duu0,dia0,dv0,
     t0)*dt; k4ioc:=dioc(dvf0,diu0,diaf0,dioc0+k3ioc,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
```

```
dioc1:=dioc0+(k1ioc+2*k2ioc+2*k3ioc+k4ioc)/6;
       // dik
     k1ik:=dik(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2ik:=dik(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0+0.5*k1ik,duu0,dia0,dv0,
      t0)*dt; k3ik:=dik(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0+0.5*k2ik,duu0,dia0,dv0,
                k4ik:=dik(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0+k3ik,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
     t0)*dt:
     dik1:=dik0+(k1ik+2*k2ik+2*k3ik+k4ik)/6;
       // duu
     k1uu:=duu(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2uu:=duu(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0+0.5*k1uu,dia0,dv0,
                 k3uu:=duu(dvf0.diu0.diaf0.dioc0.dik0.duu0+0.5*k2uu.dia0.dv0.
     t0)*dt:
     t0)*dt;
k4uu:=duu(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0+k3uu,dia0,dv0,t0)*dt;
     duu1:=duu0+(k1uu+2*k2uu+2*k3uu+k4uu)/6;
       // dia
     klia:=dia(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2ia:=dia(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0+0.5*k1ia,dv0,
                k3ia:=dia(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0+0.5*k2ia,dv0,
     t0)*dt;
               k4ia:=dia(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0+k3ia,dv0,t0)*dt;
     t0)*dt;
     dia1:=dia0+(k1ia+2*k2ia+2*k3ia+k4ia)/6;
       // dv
     k1v:=dv(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0,t0)*dt;
k2v:=dv(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0+0.5*k1v,t0)*dt;
k3v:=dv(dvf0.diu0.diaf0.dioc0.dik0.duu0.dia0.dv0+0.5*k2v.t0)*dt
k4v:=dv(dvf0,diu0,diaf0,dioc0,dik0,duu0,dia0,dv0+k3v,t0)*dt;
     dv1:=dv0+(k1v+2*k2v+2*k3v+k4v)/6;
        Series1.AddXY(t0,dia1); // Tok
        Series2.AddXY(t0,dv0); // Скорость
        Inc(i); t0:=t0+dt; dvf0:=dvf1; diu0:=diu1; diaf0:=diaf1;
        dioc0:=dioc1; dik0:=dik1; duu0:=duu1; dia0:=dia1; dv0:=dv1;
       end;
```

После нажатия на кнопку Run (F9) появится окно программы, нажимаем на кнопку и получаем следующие результаты:

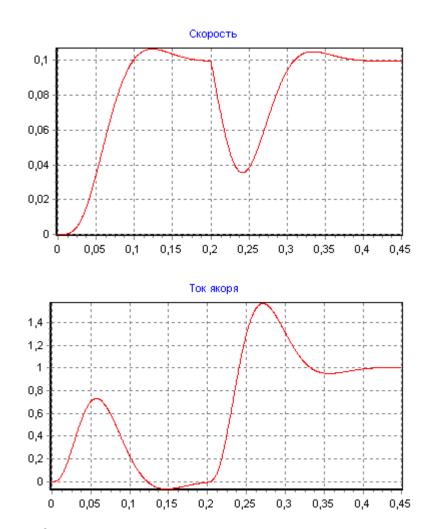


Рис. 2. Временные диаграммы скорости и тока якоря в ДК САР скорости

Полученные результаты соответствуют общепринятым теоритическим положениям, приведенным в [1].

Таким образом, в данной работе показана методика перехода от стандартных структурных схем к дифференциальным уравнениям, которые, в последующем, решены с помощью языка программирования высокого уровня Delphi методом Рунге-Кутты четвертого порядка, на примере контура скорости.

Литература

- 1. Шрейнер Р.Т. Системы подчиненного регулирования электроприводов. Екатеринбург: Изд-во ГОУ ВПО «Рос. гос. проф.-пед. ун-т», 2008. 279 с.
 - 2. Шрейнер Р.Т. Моделирование моментов нагрузки электродвигателей

- в МАТLAВ. [Текст] / Шрейнер Р.Т., Емельянов А.А., Клишин А.В., Медведев А.В. Молодой учёный. 2010. № 8(19). -c. 6-12.
 - 3. *Архангельский А.Я.* Программирование в Delphi для Windows. Версии 2006, 2007, Turbo Delphi. М.: ООО «Бином-Пресс», 2007. 1248 *с*