

фиксируют датчики, по их результатам определяется состояние спортсмена и определяется комплекс тренировочных средств.

Таким образом, информационные технологии в современном мире играют важную роль, особенно в сфере физической культуры и спорта, где от качества используемой информации зависит не только результат, но и здоровье спортсмена.

Список литературы

1. Азимов Э.Г., Щукин А.Н.. Новый словарь методических терминов и понятий (теория и практика обучения языкам). М. 2009. 448 с.
2. Жеребило Т.В. Словарь лингвистических терминов: учебник. Назрань. 2011. 197 с.

Арсентьев Д.В.

Российский государственный профессионально-педагогический университет,
г. Екатеринбург

Анализ американской модели студенческого спорта

Находясь в реалиях российской студенческой действительности, всегда интересно «заглянуть» в другую страну с вопросом: «А как же обстоят дела там?!». Не стоит вдаваться в глубокое сравнение российского студенческого спорта и зарубежного, ведь на самом деле понимание проблем, безусловно, с головой окутавших нас, имеется абсолютно четкое. В качестве антипода отечественного модели стоит привести американскую, страны, на которую именно в этом плане действительно стоит равняться.

Начнем с того, что американские студенческие соревнования, которые мы можем увидеть по телевизору, с переполненными трибунами и будущими звездами НБА, НФЛ, НХЛ и т.д. – это лишь верхушка айсберга.

История студенческого спорта в США начинается с 1852 года, когда прошли первые соревнования по гребле между командами Гарвардского и Йельского университетов. Именно как спортивная организация появилась «Лига плюща» (*The Ivy league*), ставшая в наши дни популярным названием

восьми самых престижных ВУЗов Америки. Сейчас Национальная ассоциация студенческого спорта (NCAA) координирует проведение соревнований по более чем двадцати видам спорта, а наиболее интересные матчи между университетскими командами собирают десятки тысяч болельщиков. Кроме того, именно студенческий спорт является «кузницей кадров» для национальных сборных (в том числе и олимпийских) и профессиональных спортивных лиг.

Остановимся на Национальной ассоциации студенческого спорта более подробно.

Первым известным турниром с участием исключительно колледжских команд были Летние Олимпийские игры 1904 года, где баскетбол был показательным видом спорта и состоялся студенческий турнир. Олимпийский титул был выигран колледжем Хайрэм. В марте 1908 года была организована двухматчевая «чемпионская серия» между Чикагским и Пенсильванским университетами, матчи проводились в Филадельфии и Бартлетте. Чикаго выиграло обе игры и, соответственно, всю серию.

В марте 1922 года в Индианаполисе был проведён Национальный межвузовский турнир по баскетболу – первый автономный постсезонный турнир исключительно для команд колледжей. В турнире приняли участие чемпионы шести крупных конференций: Конференция Тихоокеанского побережья, Южная межвузовская спортивная ассоциация, Лига Западной Пенсильвании, Межвузовская спортивная конференция Иллинойса, Межвузовская спортивная ассоциация Мичигана и Межвузовская спортивная ассоциация Индианы. Западная конференция и Восточная межвузовская лига отказались от участия. Турнир выиграл колледж Уобаша.

Первую попытку организации регулярного Национального университетского чемпионата приняла Национальная ассоциация межвузовского спорта (NAIA) в 1937 году, хотя их быстро превзошёл по престижности Национальный турнир вызова (NIT), который прошёл весной

1938 года в Мэдисон-сквер-гарден в Нью-Йорке, в нём приняли участие шесть команд.

В 1939 году стартовал ещё один национальный турнир, проводимый Национальной ассоциацией студенческого спорта (NCAA). География турнира NCAA изменятся из года в год. Хотя NIT был создан раньше и был более престижным, чем NCAA в течение многих лет, в конечном счете, он потерял популярность и статус. В 1950 году, после двойного выигрыша обоих турниров командой Городского колледжа Нью-Йорка (тогда NIT состоял из 12, а NCAA из 8 команд), NCAA постановила, что ни одна команда не может участвовать в этих двух турнирах сразу. Вскоре после этого и в связи со скандалом 1951 года, связанном с игроками Городского колледжа Нью-Йорка, турнир NCAA стал основным в стране и большинство топ команд стали играть только в нём. В 60-х и 70-х годах Калифорнийский университет в Лос-Анджелесе (UCLA) выиграл десять чемпионатов NCAA. В 1975 году турнир NCAA расширился с 25 до 32 команд, в 1980 – до 48, в 1985 – до 64, и до 68 в 2011. Интерес к турниру снова и снова увеличивался, так как он включает в себя всё больше и больше команд, в том числе самых сильнейших.

В 2011 году NCAA расширилась до 68 команд. Команды, занявшие последние 8 мест играют между собой на вылет, после чего в турнире остаётся 64 команды, что называется первым раундом и так далее. В нынешнем формате бывший первый раунд называется вторым, второй – третьим, Sweet Sixteen сохранил своё старое название, но это технически четвёртый раунд, и т.д.

Колледжей и университетов в США тысячи, и далеко не каждый университет обладает миллионными бюджетами и содержит в своих рядах будущих спортсменов мирового уровня.

NCAA (Национальная ассоциация студенческого спорта) подразделяется на 3 дивизиона:

- 1) NCAA Division 1 (около 350 университетов)

В этом дивизионе выступают такие известные университеты как Duke, North Carolina University, Kansas University, Kentucky University.

Университеты первого дивизиона – это крупнейшие университеты США, которые вкладывают огромные деньги в свой студенческий спорт.

Огромные спортивные арены, условия для тренировок, не хуже чем у команд НБА, самые перспективные молодые спортсмены со всего мира – это 1-ый дивизион NCAA.

2) NCAA Division 2 (около 315 университетов)

Второй дивизион представлен более маленькими университетами, но все же студенты живут, учатся и тренируются в замечательных условиях и посещаемость спортивных мероприятий достаточно высокая.

Уровень спортивных команд второго дивизиона NCAA разумеется слабее команд первого дивизиона, однако я бы не сказал, что по уровню игры разница колоссальная.

3) NCAA Division 3 – (450 университетов)

Третий дивизион представлен небольшими университетами.

Главное отличие от 1-го и 2-го дивизиона в том, что в 3-м дивизионе не дают спортивные стипендии, спортсмены сами платят за своё обучение.

В третьем дивизионе уровень спорта уже гораздо ниже

Спортивную стипендию в Американский университет или колледж можно получить на достаточно большое количество различных видов спорта:

- Бейсбол
- Баскетбол
- Хоккей
- Американский футбол
- Спортивная гимнастика
- Футбол европейский
- Теннис
- Водное поло
- Легкая атлетика
- Гольф

Хотя NCAA считается не коммерческой организацией, годовой доход NCAA оценивается в более 850 миллионов долларов, который на 80% состоит из продажи рекламы и телевизионных прав.

96% заработка NCAA возвращает университетам, на возмещение затрат на выплаченные стипендии, проведение соревнований и т.д., следовательно все университетские затраты окупаемы.

Университетский спорт в США дал толчок в профессиональный спорт таким спортсменам, как Тайгер Вудс, Майкл Джордан, Джон Иснер, Райн Лохте, Ребека Сони и многие другие.

Исходя из всего вышесказанного, стоит дополнительно отметить грамотное построение студенческого спорта в США, где созданы прекрасные условия для развития по схеме школа -> колледж -> университет -> спортивная карьера.

Список литературы

1. Devin G. Pope and Jaren C. Pope. The Impact of College Sports Success on the Quantity and Quality of Student Applications. 2009. P. 750-780

Арсланов А.Р., Сергеев Е.А.

Уральский государственный университет путей сообщения,
г. Екатеринбург

Голодание в подготовке спортсменов циклических видов спорта

На сегодняшний день все меньше внимания в подготовке спортсменов уделяется разработке новых методик тренировок. Во много раз больше поддержку, в том числе финансовую, получают научные исследования в области спортивной фармакологии, генно-терапевтических технологий и т. д. Однако каких бы высот не достигла медицина, без правильно построенного тренировочного процесса, при котором развитие функциональных систем организма идет естественным путем, сложно добиться высоких спортивных