

Литература

1. *Гаврилов А.В.* Лабораторный практикум по нейронным сетям. Новосибирский государственный технический университет, кафедра вычислительной техники. //www.ermak.cs.nstu.ru.
2. *Короткий С.* Нейронные сети: основные положения. Лаборатория искусственного интеллекта. //ii.newmail.ru/index.htm.
3. *Круглов В.В., Борисов В.В.* Искусственные нейронные сети. Теория и практика. – 2-е изд., стереотип. – М.: Горячая линия – Телеком, 2002.

Томилова М.Н. (mashatomilova@mail.ru)

Российский государственный профессионально-педагогический университет (Екатеринбург)

Инструменты создания мультимедийных презентаций

На сегодняшний день существует множество пакетов для создания мультимедийных презентаций. Все они отличаются возможностями, которые могут позволить добавить эффекты для создаваемой презентации. Каждый программный продукт позволяет создавать презентации различных типов, что соответствует специфике программы.

В ходе исследования проводился анализ пакетов для создания мультимедийных презентаций. На данный момент существует много программных продуктов, которые направлены на создание презентаций, но не все из них позволяют создавать действительно мультимедийные презентации, то есть сочетать в себе и изображение и видео и звук и интерактивность.

Большинство пакетов позволяют работать со слайдами, но создать по настоящему мультимедийную презентацию им не позволяет отсутствие синхронизации текста и звука, которое так важно для качественной презентации.

Самое простое решение для создания презентации — воспользоваться соответствующим программным средством, кото-

рое входит в установленный на компьютере офисный пакет, например Microsoft PowerPoint 2003 из Microsoft Office, StarOffice Impress из StarOffice 7.0 или даже Impress из офисного пакета Office One 2004.

Сегодня презентации создают в самых разных пакетах, порой эффектно сочетая предоставляемые ими возможности. Этому способствует также неуклонное повышение интереса к интерактивности презентаций.

На данный момент исследованы следующие пакеты для создания презентаций:

1. Microsoft PowerPoint 2003. Возможно использование различных эффектов, анимации, звука. Предназначен для стендового показа на экране;

2. Macromedia Flash Professional 8. Имеет широкие возможности применения – телевидение, Интернет, стендовый показ и т.д. Может содержать любые элементы – текст, картинки, фотографии, видеоролики, звук, 3D-модели, интерактивные элементы и др. Возможны использование анимации, озвучивание, управление ходом презентации.

3. CoffeeCup Flash Firestarter 6.7. Программа для создания web-графики в формате Flash. Предлагает много настроек для быстрого создания интерактивной презентации. Вставленный объект можно снабдить любым из множества эффектов.

4. Macromedia Director 7.0. В состав пакета входят небольшие встроенные редакторы растровых и векторных изображений, текста, а также конструктор интерактивных форм. К сильным сторонам пакета относится отличный механизм управления памятью.

5. MatchWare Mediator Pro 5.0. Программа использует устоявшуюся схему создания презентаций - разделение на страницы, для перемещения между которыми предназначена богатейшая библиотека эффектов. Благодаря им можно делать уникальные "демо", по виду своему, скорее, напоминающие интерактивное видео.

6. Formula Graphics Multimedia System. Структура демонстрации в Formula Graphics – постраничное. Кроме привычных растровых и векторных изображений, анимации, программа работает с трехмерными моделями в формате VRML и Autodesk

3DS. С помощью внутреннего скриптового языка можно управлять передвижением модели в пространстве окна и изменением ее формы. К минусам программы можно отнести малую интерактивность, практически все действия - перемещение, вращение объектов - производятся из плавающих палитр.

7. DemoForge Studio 1.2. Не существует лучшей презентации программы, чем в режиме реального времени, и DemoForge Studio - это идеальный инструмент для создания именно таких презентационных роликов. В большинстве случаев при создании презентаций данного направления прибегают к разработке Flash-роликов, однако в действительности Flash-ролик - это не более чем слайд-шоу скриншотов, дополненное анимированным курсором между сменой кадров, подсказками, титрами и описаниями.

8. TwinPlayer 3.1. Эта программа предназначена для создания полноценных интерактивных мультимедиапрезентаций для компакт-дисков или Интернета из имеющегося набора аудио-, видеофайлов, изображений, в которые можно включать анимацию и текст.

Данный анализ предназначен для подготовки электронного практикума, в рамках которого будет осуществляться, во-первых, анализ задачи, которую предполагается решить при создании презентации, а, во-вторых, экспресс-обучение пользователя созданию презентации в одном из 8 пакетов.

Хабарова Е.А. (zenia21@rambler.ru)

Российский государственный профессионально-педагогический университет (Екатеринбург)

Электронный лабораторный практикум по теме «Ландшафтный дизайн средствами 3dsMAX»

В тезисах рассматривается актуальность темы, цели и задачи, педагогический адрес и краткое содержание практикума по ландшафтному дизайну средствами 3dsMAX.