

Одной из задач современной системы образования является подготовка высококвалифицированных специалистов широкого профиля. В том числе и в области сетевых технологий. Однако, для качественной подготовки специалистов необходимо наличие эффективных средств обучения. Анализ программно-методического обеспечения по теме «Виртуальные частные сети» позволяет говорить о противоречии между необходимостью использовать средства обучения, отвечающие современным требованиям психолого-педагогических наук, и их практически полным отсутствием во многих вузах.

В результате выполнения данной работы будет создано программно-методическое обеспечение, позволяющее сформировать у студентов профессионально-педагогических вузов знания, умения по технологии построения и использования виртуальных частных сетей.

**Е. А. Крымова, гр. КТ-501**

**ПРОГРАММНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ТЕМЫ  
«ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА СРЕДСТВАМИ ADOBE ILLUSTRATOR »  
В РАМКАХ ДИСЦИПЛИНЫ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»**

В настоящее время существует потребность в специалистах по компьютерной графике. В частности наиболее востребованы специалисты по созданию иллюстраций для печатных изданий высочайшего качества, удовлетворяющие самым высоким промышленным стандартам. Круг потенциальных пользователей программ векторной и растровой графики включает в себя как профессиональных художников и дизайнеров по подготовке печатных изданий, так и огромный круг разработчиков web-страниц и мультимедийной графики. Существует необходимость в разработках методического обеспечения по обучению специалистов в данном направлении.

Нами было создано программно-методическое обеспечение «Векторная графика средствами Adobe Illustrator».

Целью разработки является формирование у обучающихся умений по созданию графических векторных изображений различного типа средствами пакета Adobe Illustrator.

Представленное ПМО включает в себя лабораторный практикум, методические рекомендации по его использованию, теоретический блок, контроль знаний и умений.

В процессе обучения обучающиеся изучают векторный графический редактор Adobe Illustrator, который позволяет обрабатывать векторные объекты наряду с растровыми изображениями и текстовой информацией, что делает его универсальным. Он является родным пакетом семейства Adobe. Вместе с тем, его функциональные возможности существенно шире, чем у других известных программ подобного типа (Macromedia FreeHand и Corel Draw).

Для успешного освоения программы необходимо владеть знаниями и умениями из школьных курсов математики, черчения, информатики и дисциплины «Математика и информатика», изучаемой студентами специальности 030500.04 – Профессиональное обучение (дизайн) в вузе.

Предполагается, что в результате обучающиеся должны знать структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих векторную графику, уметь применять средства интерактивной компьютерной графики в профессиональной деятельности, приобрести умения по использованию средств деловой и иллюстративной графики, уметь выбрать графическое средство на основе знания основных параметров для создания конкурентоспособного продукта.

Таким образом, потребность в специалистах в данной области будет восполнена.

**Т. В. Овчинникова, гр. КТ-512**

## **ЭЛЕКТРОННОЕ УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ**

### **ПО ДИСЦИПЛИНЕ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»**

В настоящее время компьютерная графика динамично развивается и находит свое применение в различных сферах творческого и интеллектуального труда: полиграфии, рекламе, Интернете и многих других.

В Российском государственном профессионально-педагогическом университете подготовка по компьютерной графике осуществляется в рамках дис-