

**Е.В. Кадочникова, РГПШУ,**

**гр. КТ-518**

Руководитель: ст. преподаватель каф. ИТ

Т.В. Чернякова

## **НЕОБХОДИМОСТЬ РАЗРАБОТКИ УЧЕБНОГО ПОСОБИЯ ПО ПРОГРАММЕ TOON BOOM STUDIO**

Компьютерная анимация является в настоящее время одним из актуальных и развивающихся направлений компьютерной технологии. Являясь продолжением и развитием компьютерной графики, данное направление в настоящее время уже считается вполне самостоятельным.

Само понятие "компьютерная графика" уже достаточно известно - это создание рисунков и чертежей с помощью компьютера. А вот компьютерная анимация - это несколько более широкое явление, сочетающее компьютерный рисунок (или моделирование) с движением. Вообще же "анимацией" просвещенный мир называет тот прелестный вид искусства, который у нас в России зовется мультипликацией. "Animate" - по-английски и по-французски значит "оживлять", "воодушевлять". "Animation" - это оживление или воодушевление. Дело в том, что привычное слово "мультипликация" - от английского "multiplication" (умножение), совсем не отражает ни прелесть, ни технологию мультфильмов. Итак, компьютерная анимация - это анимация, созданная при помощи компьютера [3]

Анимация - один из интереснейших жанров. Компьютерная анимация, расширяя возможности традиционной, позволяет делать все, что угодно фантазии человека, или имитировать то, что существует в природе. Поэтому именно компьютерная анимация представляет особый интерес. [2].

Анимация – один из наиболее действенных инструментов интернет-рекламы. Дело в том, что человеческий глаз имеет очень хитрое строение: человека скорее заинтересует движущийся объект, чем статичное изображение.

Анимация может принимать самые различные «облики», действовать в самых непредсказуемых формах. Методы и приемы анимации позволяют любому создать реалистичные анимированные ролики, находящие широкое применение в телевизионной рекламе, киноискусстве, а также в

сферах деятельности человека, непосредственно связанной с компьютером, в первую очередь в сети Интернет.

Сейчас существует огромное количество программ, с помощью которых можно создать качественную анимацию. Одна из таких программ является, Toon Boom Studio, которая не так распространена в России, как Adobe Flash. Однако Toon Boom Studio — это мощный пакет для создания анимации, адресованный как профессионалам, так и любителям.

Учебное пособие, которое разрабатывается в рамках дипломной работы посвящено этому пакету. Toon Boom Studio дает возможность создавать как рисованных персонажей, так и использовать готовые элементы для анимации из встроенной библиотеки заготовок. Все элементы проекта, созданные пользователем, могут быть сохранены в этой библиотеке для дальнейшего использования. Поддерживаются популярные графические и видеоформаты.

Одна из интересных особенностей Toon Boom Studio - использование виртуальной камеры для анимации. Пользователь может работать с несколькими камерами, изменять их положение в процессе анимации, переключаться между ними и т.д. Еще одна удобная возможность программы - автоматическая синхронизация движений губ персонажей с звуковыми файлами, где записана речь. При этом, совершенно неважно, на каком языке говорят персонажи.

Проекты, созданные в Toon Boom Studio, могут быть сохранены в разных форматах, включая SWF, QuickTime, PDF, AVI. Поддерживается также видео высокой четкости, а также есть профили для сохранения анимации для мобильных телефонов, iPod, КПК. [1]

Toon Boom Studio является идеальным инструментом для изучения и создания анимации для студентов и любителей благодаря своему легкому в использовании интерфейсу.

#### *Список использованной литературы:*

1. Toon Boom Studio [Электронный ресурс] – Режим доступа – <http://www.toonboom.com>.
2. Википедия [Электронный ресурс] – Режим доступа – <http://ru.wikipedia.org/wiki>.
3. Студия Видеотон [Электронный ресурс] – Режим доступа – <http://www.studio-videoton.ru/animations.html>