

**А.А. Царегородцев, (РГППУ)**

студент группы КТ-506

Руководитель: ст. преп. кафедры СИС

С.В. Ченушкина

## **ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ КОМПАНИИ MICROSOFT**

Все знают Microsoft, как технологического гиганта из Редмонда, но помимо разработки огромного количества программного обеспечения, сервисов и высокотехнологичных девайсов компания не забывает о студентах и учреждениях, из которых они выходят квалифицированными специалистами. Для того чтобы, таких специалистов было как можно больше и они были подкованы во многих областях информационных технологий, которые развиваются очень быстро, корпорация Microsoft предлагает различные программы и конкурсы для студентов и преподавателей:

- Электронные курсы серии «Компьютерная грамотность» на русском языке.
- Курсы по Microsoft Office.
- Программа Microsoft IT Academy (уровень Essential).
- Программа «Эффективная работа преподавателя» и Путеводитель по миру информационных технологий.
- Microsoft Live@edu – Бесплатные интернет-сервисы для общения преподавателей, студентов и выпускников с выдачей электронных адресов в домене вуза.
- Программа получения бесплатного программного обеспечения Microsoft DreamSpark.
- Чемпионат Microsoft Case Competition по подготовке кадрового резерва компании.
- Международный технологический конкурс Imagine Cup.
- Всемирная образовательная программа Microsoft Student Partners.

Опишем некоторые из них. Одной из важных задач является овладение преподавателями современными технологиями и инструментами, что

необходимо для подготовки их к изменениям в работе учреждений профессионального образования и к изменениям содержания программ обучения с учетом их ориентированности на формирование новых компетенций выпускников и слушателей программ переподготовки кадров в области информационно-коммуникационных технологий. Для решения этой задачи необходимо инвестировать время и средства в развитие и обучение преподавателей и сотрудников вузов.

С помощью партнеров и материалов программы «Эффективная работа преподавателя» вуз может осуществлять подготовку профессорско-преподавательского состава других учебных заведений силами своих сертифицированных тренеров, а также заказывать и проводить аналогичные программы обучения прикладному применению ИКТ в любой сфере деятельности.

По результатам изучения программы преподаватели получают необходимые навыки для плодотворной работы в информационной среде, сертификат и «Путеводитель для преподавателей по миру ИКТ», в котором даны десятки практических советов по эффективному использованию информационных технологий в ежедневной деятельности.

Для успешного всестороннего развития студентов в области информационных технологий, будь то разработка, администрирование или дизайн, зачастую необходимо программное обеспечение, которое им не по карману. В связи с этим компания Microsoft реализует программу под названием DreamSpark.

DreamSpark – программа корпорации Microsoft, предоставляющая студентам и аспирантам бесплатный доступ к инструментам Microsoft для разработки и дизайна. Изначально программа распространялась на учащихся вузов, в настоящее время она расширена также на учащихся старших классов и преподавателей [4].

Доступ к продуктам требует подтверждения студенческого или аспирантского статуса, либо учащихся учебных заведений системы среднего образования старше 12 лет. В России действуют четыре способа верификации:

1. Верификация по карточке ISIC.

2. Ручная верификация по сканированному изображению или фотографии студенческого билета или аспирантского удостоверения на российском сайте программы.

3. Верификация на базе программы Live@EDU.

4. Регистрация учебного заведения системы среднего образования его представителем.

Для доступа к программе также требуется учетная запись Windows Live Id. Студенческий статус должен подтверждаться заново по истечении 1 года с момента последней проверки (или регистрации).

Самостоятельно загружать и использовать программы разрешено лицам не моложе 18 лет, иначе условия лицензионного соглашения Microsoft DreamSpark должен принять один из родителей либо опекун учащегося.

В России участвовать в программе могут студенты российских вузов дневных и вечерних отделений очной формы обучения и аспиранты очной формы обучения, имеющие студенческий билет или аспирантское удостоверение, продленный (-ое) на текущий учебный год.

Получаемое программное обеспечение может использоваться только для некоммерческого использования – в учебных, научных и исследовательских целях.

В соответствии с лицензионным соглашением пользователи, которые вышли из статуса студента, теряют право загружать программное обеспечение по программе DreamSpark, однако могут продолжить использовать ПО, полученное по этой программе в период нахождения в статусе студента.

Помимо оформления индивидуальной подписки, с недавнего времени, появилась возможность оформления единой подписки для всего учебного заведения, чтобы предоставить доступ к профессиональным программным средствам всем учащимся и преподавателям, а также оснастить этими средствами лаборатории [2].

Кроме программ получения бесплатного программного обеспечения, Microsoft реализует различные образовательные курсы и программы. Самая крупная из них это Microsoft Student Partners (MSP), которая является всемирной образовательной программой для студентов специальности

спонсора в дисциплинах, связанных с технологией. Программа MSP делает попытку по расширению возможностей трудоустройства студентов, предлагая подготовку по профессиям, в том числе знания в различных технологиях Microsoft [6].

Программа доступна в большинстве стран, и все студенты колледжей и высших учебных заведений имеют право подавать заявки. Как правило, несколько наиболее квалифицированных студентов из каждого учреждения выбираются одновременно.

Программа была создана для студентов, которые понимают, что самую невероятную карьеру в технологическом мире делают те, кто преследует свои сокровенные мечты. Программа дает возможность заглянуть в современные технологии Microsoft немного глубже, предоставляем возможность узнать их лучше [3].

В целом, программа направлена на повышение осведомленности о продуктах Microsoft, программам и инициативам. Таким образом, программа помогает расширить базу пользователей продуктов Microsoft, и приводит к лучшему наличию образованной рабочей силы в этих технологиях.

Программа MSP является активной по всему миру для студентов, колледжей и университетов. Microsoft выбирает несколько квалифицированных студентов из каждого учреждения в сроки, которые выступают в качестве представителей. Как правило, Microsoft Student Partners это наука, основная для инженерных или бизнес школ высшего образования.

Microsoft предлагает компенсацию участникам программы Student Partners на основе почасовой оплаты труда (в некоторых странах) и различных программных и аппаратных средств, которые распространяются на них для тестирования и рекламных целях. Student Partners также получили доступ к MSDN Premium Subscriptions на поддержку их рекламной деятельности.

Взамен, от студента-партнера требуется делиться своими знаниями со сверстниками, вдохновлять их научиться самим и рассказывать о новых технологиях и возможностях у себя в вузе.

Становясь партнерами Microsoft, студенты получают возможность участия в различных внутренних конкурсах образовательной программы, которые сопровождаются весьма неплохими призами. Кроме этого они полу-

чают дополнительное преимущество в международных конкурсах, спонсируемых компанией. Одним из таких конкурсов является Imagine Cup.

Imagine Cup – крупнейший в мире ежегодный технологический конкурс, проводимый при поддержке Microsoft с 2003 года [1]. Конкурс происходит в два этапа – региональные туры и международный финал [5].

Задача участников – используя свои знания и воображение, продемонстрировать, как информационные технологии могут помочь в решении современных глобальных проблем.

Imagine Cup включает в себя 2 категории – программные конкурсы и онлайн-конкурсы.

Проектные конкурсы – это самые престижные международные категории Imagine Cup. Участвовать в них могут команды старших школьников (старше 16 лет), студентов и аспирантов от 1 до 4 человек. У команды также может быть руководитель, из числа сотрудников вуза, участников прошлых лет и т.д.

Проектные конкурсы делятся на 3 категории – социальные проекты, игры и инновации.

Для участия в конкурсе социальных проектов необходимо придумать, как технологии могут помочь в решении сложных проблем современности: голода, болезней, проблем с образованием и т.д. Необходимо разработать прототип приложения на базе технологий Microsoft, и продемонстрировать его жюри. Оценивается как само приложение, так и значимость решаемой проблемы и эффективность решения.

Для участия в конкурсе игр необходимо придумать и реализовать увлекательную и оригинальную игру на любой из игровых платформ Майкрософт: Windows, Windows Phone, Xbox Indie Games, Kinect SDK. В этом конкурсе оценивается инновационность игры, фановая составляющая, а также бизнес-составляющая проекта.

Для участия в конкурсе инноваций необходимо придумать и реализовать инновационный программный проект на платформе Майкрософт (используя Windows, Kinect, Windows Phone, ASP.NET, Xbox или другие технологии). Необходимо придумать свой инновационный сервис, реализовать его программный прототип, продумать бизнес-модель. Этот кон-

курс похож на конкурс социальных проектов, только идея может быть любой – нет необходимости привязывать проект к решению какой-то социально-значимой задачи. Жюри оценивает инновационность, влияние проекта и его охват, а также бизнес-составляющую проекта.

Победителя выбирает жюри, собранное из известных специалистов, представителей вузов, индустрии, прессы и стартап-сообщества. Конкурсы проводятся сначала на региональном уровне, победители встречаются на российском финале, а лучшие команды из России в каждой из категорий представляют страну на международном финале.

Онлайн-конкурсы проводятся среди участников по всему миру, через интернет. Онлайн-конкурсы привязаны к технологиям: Windows 8, Windows Azure, Windows Phone. Проекты, участвующие в основных конкурсах, также можно подавать и на онлайн-конкурсы – для этого необходимо оформить заявку в соответствии с правилами.

К участию приглашаются команды студентов и аспирантов от 1 до 4 человек. На первом этапе команде нужно пройти онлайн-тест (на английском языке), проверяющий знания соответствующей платформы Windows для разработчика. Команды, успешно прошедшие тест, проходят во второй раунд, в котором необходимо разработать и прислать на суд жюри работающее приложение (или сервис) вместе с видео-презентацией, описанием проекта и сценарием использования. По результатам этого раунда определяются суперфиналисты, которые приглашаются на международный финал.

Imagine Cup является отличной возможностью показать проявиться себя в реальном деле, увидеть, на что способны другие студенты со всего мира и завести множество полезных знакомств.

Microsoft делает все возможное для поддержки всего мирового студенчества. Участие в программах и конкурсах компании является для студента отличным дополнением к учебному процессу, позволяя погрузиться в интересный практический проект и получить, тем самым, важные навыки, необходимые в реальной жизни: работа в команде, проектная деятельность, приоритезация задач, творческое мышление, навыки презентации проекта и т.д. Microsoft и ее инициативы способствуют раскрытию в полной мере потенциала студентов и преподавателей учебных заведений.

### *Библиографический список*

1. Imagine Cup [Электронный ресурс] – Режим доступа – <http://www.microsoft.com/rus/imaginecup/> (дата обращения 20.06.2013).

2. Microsoft DreamSpark [Электронный ресурс] – Режим доступа – <https://www.dreamspark.com/Default.aspx> (дата обращения 20.06.2013).

3. Microsoft Student Partners [Электронный ресурс] – Режим доступа – <http://www.microsoftstudentpartners.com/Home/Apply> (дата обращения 20.06.2013).

4. Википедия — свободная энциклопедия [Электронный ресурс] – Режим доступа – <http://ru.wikipedia.org/wiki/DreamSpark> (дата обращения 20.06.2013).

5. Википедия — свободная энциклопедия [Электронный ресурс] – Режим доступа – [http://ru.wikipedia.org/wiki/Imagine\\_Cup](http://ru.wikipedia.org/wiki/Imagine_Cup) (дата обращения 20.06.2013).

6. Википедия — свободная энциклопедия [Электронный ресурс] – Режим доступа – [http://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_Student\\_Partners](http://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Student_Partners) (дата обращения 20.06.2013).

**Т.А. Черемных**, (РГППУ)

студент группы КТ-506

Руководитель: ст. преп. кафедры СИС

Н.С. Нарваткина

### **ЭЛЕКТРОННЫЙ ПРАКТИКУМ «РАЗВЕРТКА ПРИЛОЖЕНИЙ В «ОБЛАКЕ»**

В настоящее время технологии «облачных» вычислений (с англ. Cloud Computing) приобретают все большую популярность, а сама концепция является одной из самых модных тенденций развития информационных технологий. Крупнейшие мировые ИТ-вендоры (Microsoft, Amazon, Google и прочие) так или иначе, внедряют сервисы «облачных» вычислений (ОВ).

ОВ представляют собой динамически масштабируемый способ доступа к внешним вычислительным ресурсам в виде сервиса, предоставляе-