



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

ГОСУДАРСТВЕННАЯ РЕГИСТРАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ

Номер регистрации (свидетельства):
2018612614

Дата регистрации: 21.02.2018

Номер и дата поступления заявки:
2017619149 12.09.2017

Дата публикации и номер бюллетеня:
21.02.2018 Бюл. № 3

Контактные реквизиты:
natalya.tolstova@rsvpu.ru

Автор(ы):
Осколков Ростислав Алексеевич (RU)

Правообладатель(и):
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего
образования «Российский государственный
профессионально-педагогический университет»
(RU)

Название программы для ЭВМ:

**ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ РАЗВИТИЯ ВНИМАТЕЛЬНОСТИ НА МУЛЬТИПЛАТФОРМЕННОМ
ИГРОВОМ ДВИЖКЕ UNREAL ENGINE 4**

Реферат:

Программа является компьютерной игрой, которая позволяет развить внимательность игроков. Игроку необходимо найти на трех разных уровнях заранее спрятанные предметы. Во время поиска игрок может двигать главную камеру в четырёх разных направлениях, а также приближать и отдалять камеру при необходимости разглядеть все маленькие детали. Программа предназначена как для подростков, так и для взрослых.

Язык программирования: Blueprint Visual Scripting

Объем программы для ЭВМ: 2,7 Гб